



Durée : 1h	Coefficient : 2	Date : Mercredi 14 octobre 2026
Enseignant : M. FOU DA ESSOMBA Constantin		
Nom et prénom(s) de l'élève :		
Sexe : M / F		Note : _____ / 20

Compétences évaluées :

Face à une situation professionnelle ou scolaire faisant appel au numérique, mobiliser l'IA à bon escient tout en respectant le cadre légal et éthique

Mobiliser les savoirs et savoir-faire relatifs à l'écriture des algorithmes simples, à l'utilisation des structures

Partie 1: Intelligence artificielle appliquée et enjeux professionnels

Exercice 1 : QCM.

(10 points)

Choisir la bonne réponse en complétant le tableau sans rature.

Consigne : **Réponse juste = 1pt, réponse fausse= -0,25pt, pas de réponse = 0pt**

Question	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Réponse										

- L'automatisation consiste à :
 - faire réaliser par une machine ou un programme une tâche autrefois effectuée par une personne ;
 - supprimer tous les métiers ;
 - former des personnes à un nouveau métier.
- Contrairement à un logiciel classique, une IA :
 - suit uniquement des instructions fixes ;
 - apprend à partir d'un grand nombre de données ;
 - pense exactement comme un être humain.
- Une IA qui analyse en temps réel les transactions bancaires pour signaler une opération suspecte aide à détecter :
 - une fraude ;
 - un embouteillage ;
 - un défaut de fabrication.
- Un bon prompt précise :
 - uniquement le sujet ;
 - le sujet, le niveau attendu et le format souhaité ;
 - uniquement le nombre de mots.
- Lorsqu'une IA invente des faits, on parle :
 - d'hallucination ;
 - d'automatisation ;
 - de minimisation.
- Pour rédiger un texte avec l'aide de l'IA, il faut d'abord :
 - demande à l'IA de tout écrire ;
 - écrire les contenus avec ses propres mots ;
 - copier un texte trouvé en ligne.
- Une donnée personnelle est :
 - toute information permettant d'identifier une personne, directement ou indirectement ;
 - uniquement le nom de famille ;
 - toute information publique sur internet.
- Le principe de minimisation consiste à :
 - collecter le plus de données possible ;
 - ne collecter que les données strictement nécessaires à l'usage prévu ;
 - conserver les données le plus longtemps possible.
- Le biais d'une IA vient le plus souvent :
 - d'une intention de nuire ;
 - des données utilisées pour l'entraîner ;
 - de la vitesse du processeur.
- Parmi ces mesures, laquelle réduit les biais ?
 - utiliser des données plus variées et plus représentatives ;
 - supprimer tout contrôle humain ;
 - entraîner l'IA sur un seul groupe de personnes.

Partie 2: Algorithmique

Exercice 1 : Structures itératives

(05 points)

Soit à rédiger l'algorithme qui affiche un compte à rebours de 10 à 1 puis le message « Décollage ! » (Pour décroissant).

1. Définir **algorithme** 1pt
2. A propos de cette boucle, identifier : i) **le nom du compteur** 2i) **Vi** 3i) **Vf** 0,5x3=1,5pt
3. Le nombre d'itérations est-il connu d'avance. Si oui déterminez le par calcul. 0,5pt
4. Rédiger l'algorithme complet en utilisant le « Pour » décroissant 2pts

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Exercice 2 : Notion d'organigramme.

(05 points)

Sur une double feuille, dessine l'algorithme suivant :

```
1. Algorithme Sommeur
2. Var S, n, i : Entier
3. Début
4. Ecrire(''Veuillez saisir un nombre :'', S);
5.   Lire( n );
6.   S ← 0;
7.   Si( n > 0 ) Alors
8.     Pour i De 1 À n Pas 1 Faire
9.       S ← S + i;
10.    FinPour
11.  Sinon
12.    Pour i De 1 À n Pas -1 Faire
13.      S ← S + i;
14.    FinPour
15.  FinSi
16.  Ecrire(''La somme de 1 à '', n , '' est '', S);
18. Fin.
```