

COLLEGE PRIVE LAÏC MONGO BETIB.P 972 TEL. /22 68 62 97 33 20 67 23-YAOUNDE					
ANNÉE SCOLAIRE	SÉQUENCE	ÉPREUVE	CLASSE	DURÉE	COEFFICIENT
2025/2026	N°6	INFORMATIQUE	1èresC,D	02H	02
Nom du professeur : BIEM KIT MAKONGO EMMANUEL			jour :	.Qte	
NOMS ET PRENOMS: _____			CLASSE : _____		

**Exercice 1 : ENVIRONNEMENT NUMERIQUE ET SECURITE INFORMATIQUE (6 pts)**

- Définir les expressions suivantes
  - Pare-feu: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1pt
  - Echantillonnage : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1pt
- Donner les étapes à suivre pour créer un point de restauration sous Windows : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1pt
- Décrire le *principe d'intégrité* en sécurité informatique : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1pt
- Calculer le poids en Ko d'une image de 640 x 480 pixels, codée en noir sur blanc (1 bit). *On prendra 1Ko = 1000 o* \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1pt
- Expliquer ce que fait la commande suivante : *erase F:\docs\info.docx* : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1pt

**Exercice 2 : SYSTÈMES D'INFORMATION (6 pts)**

La boulangerie KITSON voudrait automatiser son système d'information afin d'optimiser ses bénéfices. Pour cela, la direction générale se dote de plusieurs ordinateurs et recrute quelques informaticiens.

- Donner un intérêt de la mise sur pied d'un système d'information dans une entreprise : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1pt
- Enumérer trois (03) fonctions de ce système d'information \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1,5pt
- Donner deux (02) autres systèmes qui constituent une entreprise : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1pt
- L'informaticien conçoit une base de données dont la table CLIENT est représentée ci-dessous :

**CLIENT**

CodeClient	Nom	TotalFact	Tel
001	Abbas	50000	650020408
002	Kobor	1500	673180023

- Donner le nombre d'enregistrements et de champs que compte cette table : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1pt

- b) Identifier la clé primaire de cette table : -----0.5pt
- c) Proposer deux (02) exemples de logiciels permettant de créer cette base de données : -----  
-----1pt

**Exercice3 : ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION (8 pts)**

**A. Algorithme et Programmation en Langage C (4pts)**

On considère l'algorithme ci-dessous :

Algorithme Calcul

Var

Début

Somme ← 0

Pour i de 1 à 10 faire

Lire (notes[i])

Somme ← somme + notes[i]

Finpour

Moyenne ← somme / 10

Ecrire (moyenne)

Fin

1. Donner le nom et la taille de la structure de données utilisée dans cet algorithme : -----1pt
2. Ecrire l'instruction permettant de : 1pt
  - a) Saisir les notes : -----
  - b) Totaliser les notes : -----
3. Compléter le tableau ci-dessous. 2pts

Instruction algorithmique	Traduction en C
Pour i de 1 à 10 faire	
Lire notes[i]	
Moyenne ← somme /10	
Ecrire (moyenne)	

**B. Programmation HTML et JavaScript (4pts)**

On considère le code JavaScript suivant

```
<script language="Javascript">
  function Double (var x){
    p = parseFloat(x) ;
    return 2*p ;
  }
  T = prompt ("saisir un nombre") ;
  var y = Double (T) ;
  alert (y) ;
</script>
```

1. Définir *script* : -----  
-----1pt
2. Identifier la fonction utilisée dans ce script : -----  
-----0,5pt
3. Donner le rôle des fonctions : 1pt
  - a) `parseFloat()` : -----  
-----
  - b) `prompt()` : -----  
-----
4. Donner le contenu de la variable y si on exécute ce script avec la valeur T = 10 : -----1pt
5. Donner une autre fonction jouant le même rôle que `alert()` :-----0,5pt