



Discipline	Informatique	Classe	4è	Durée	2h	Coef	02
Epreuve de deuxième trimestre							
<i>Compétence : Utiliser le numérique de manière responsable et comprendre les bases de l'algorithmique</i>							

Nom et prénom :

Situation – problème

Amina est une élève de la classe de 4e. Un jour, elle reçoit dans un groupe de discussion sur Internet un message disant qu'un élève utilise en cachette un smartphone dans l'établissement. Plusieurs élèves commencent à partager rapidement cette information sans vérifier si elle est vraie.

Amina décide de ne pas diffuser cette information sans réfléchir. Elle explique à ses camarades qu'un bon citoyen numérique doit être honnête, responsable et prudent, doit respecter les autres et construire une image positive lorsqu'il utilise Internet. Pour aider ses amis, elle propose aussi une méthode simple sous forme d'algorithme pour vérifier une information avant de la partager.

Partie A : Citoyenneté numérique (8 points)

1. Définis la citoyenneté numérique
..... 2 pts
2. Donne deux qualités d'un bon citoyen numérique.....
..... 2 pts
3. Explique pourquoi il est important de vérifier une information avant de la partager sur Internet.....
..... 2 pts
4. Amina a-t-elle bien agi en refusant de partager (diffuser) le message ? Justifie ta réponse
..... 2 pts

Partie B : Algorithme (7 points)

5. Définis Algorithme
..... 1pt
6. Cite les trois étapes pour créer un algorithme afin de résoudre un problème.....
..... 3 pts
7. Donne les trois parties de la structure d'un algorithme
..... 3 pts

Partie C : Ecriture d'un algorithme (5 points)

8. Écris un algorithme simple permettant de calculer la somme de deux nombres A et B