

CORRIGÉ HARMONISÉ NATIONAL

EXAMEN : BEPC

MATIÈRE : INFORMATIQUE

SERIES : TOUTES

SESSION: 2025

DURÉE : 1H30

COEFFICIENT : 2

RÉFÉRENCES ET SOLUTIONS	BARÈME	COMMENTAIRES
PARTIE I : ARCHITECTURE D'UN MICRO-ORDINATEUR ET REPRESENTATION DE L'INFORMATION	/08PTS	
Exercice 1 : Architecture d'un micro-ordinateur	4Pts	
Question 1 : Définir le terme : Bus Réponse : Ensemble des lignes de communication connectant les différents composants internes d'un ordinateur.	1pt	Accepter toute autre formulation juste.
Question 2 : Donner le rôle de chacun des composants suivants : a) Mémoire b) Clavier Réponse : Mémoire : Stocker les données. Clavier : Saisir du texte et communiquer avec l'ordinateur.	0,5pt*2=1pt	Accepter toutes autres formulations justes.
Question 3 : Donner une différence entre l'architecture CISC et RISC Réponse : ✓ RISC utilise un jeu d'instructions plus petit et plus simple tandis que CISC possède un jeu d'instructions plus grand et plus complexe ; ✓ chaque instruction de RISC effectue généralement une opération élémentaire,	1pt	Une seule différence suffit. Accepter toute autre différence juste.

<p>tandis qu'une seule instruction CISC peut effectuer plusieurs opérations.</p> <p>✓ La vitesse d'exécution des instructions est beaucoup plus rapide dans une architecture RISC que dans une architecture CISC.</p>		
<p>Question 4 : Déterminer le type de maintenance informatique correspondant à chaque action suivante :</p> <p>a) Utiliser un régulateur de tension ; b) Remplacer une barrette de Mémoire en panne ;</p> <p>Réponse :</p> <p>a) Utiliser un régulateur de tension : Maintenance préventive b) Remplacer une barrette de Mémoire en panne : Maintenance curative ou corrective</p>	0,5pt*2=1pt	
<p>Exercice 2 : Représentation de l'information</p>	4Pts	
<p>Question 1 : Définir l'expression : format de donnée</p> <p>Réponse : Forme d'organisation et de représentation des données pour qu'elles puissent être traitées et comprises.</p>	1pt	Accepter toute autre formulation juste.
<p>Question 2 : ASCII est un exemple de code permettant de représenter les informations dans l'ordinateur.</p> <p>a) Donner la signification du sigle ASCII b) Citer un (01) autre exemple de code permettant de représenter les informations dans un ordinateur.</p> <p>Réponse :</p> <p>a) ASCII : American Standard Code for Information Interchange b) code Unicode, code binaire, code BCD, code hexadécimal...etc</p>	0.5pt 0.5pt	Accepter tout autre code juste ; Un seul code suffit.
<p>Question 3 : Les notes des élèves sont présentées de deux manières : sous forme de paragraphe (un texte) et sous forme de tableau.</p> <p>Identifier parmi ces deux présentations celle qui contient les données structurées et celle qui contient les données non structurées.</p>		

<p>Réponse : Données structurées : tableau ; Données non structurées : paragraphe.</p>	0,5pt*2=1pt	
<p>Question 4 : En vous servant de l'extrait de la table ASCII ci-dessous, déterminer le code binaire ASCII de « passe » Réponse : 1110000 1100001 1110011 1110011 1110101</p>	1pt	
<p>PARTIE II : CITOYENNETE NUMERIQUE</p>	/05PTS	
<p>Un influenceur numérique publie sur son compte Facebook une fausse information sur la modification de la date de la rentrée scolaire. Plusieurs internautes abonnés à cette page sont troublés et l'un se rapproche de vous pour distinguer l'information vraie de la fausse. A l'aide du texte ci-dessus et de vos connaissances, répondre aux questions suivantes :</p>		
<p>Question 1 : Définir l'expression : Influenceur numérique Réponse : Personne ayant une présence sur les réseaux sociaux et qui a la capacité d'impacter sur les comportements et les opinions des internautes.</p>	1pt	Accepter toute autre formulation juste.
<p>Question 2 : Donner le nom générique attribué aux fausses informations publiées dans les réseaux sociaux. Réponse : Fake news ou Infox.</p>	1pt	Accepter Fake.
<p>Question 3 : Citer deux (02) sanctions auxquelles s'expose cet influenceur numérique. Réponse :</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Limitation de l'accès ou le blocage d'un compte sur un réseau social ; ✓ Déréférencement d'un compte sur un réseau social ; ✓ Amende ; ✓ Peine de prison ; 	1*2=2pts	Deux sanctions suffisent ; Accepter toute autre sanction juste.
<p>Question 4 : Donner deux (02) critères d'une information vraie. Réponse : Qualité de la source, fiable, datée, exhaustive, ...</p>	0.5*2=1pt	Deux critères suffisent ; Accepter tout autre critère juste.

PARTIE III : INITIATION A L'ALGORITHMIQUE ET AU DEVELOPPEMENT LOGICIEL	/7PTS	
Exercice 1 : Initiation à l'algorithmique On considère l'algorithme suivant <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <ol style="list-style-type: none"> 1. Algorithme Montant_Commande ; 2. Var Quantite, Montant : Entier ; 3. Début 4. Ecrire (" Entrer la quantité commandée") ; 5. Lire (Quantite) ; 6. SI (Quantité <=10) alors 7. Montant ← Quantite*2000 ; 8. Sinon 9. Montant ← Quantite*1500 ; 10. FinSi 11. Ecrire (" Le montant de votre commande est : ", Montant) ; 12. Fin </div> Lire Attentivement cet algorithme puis répondre aux questions ci-dessous :	4Pts	
Question 1 : Identifier dans cet algorithme Question a: Un type de données ; Réponse a: Entier Question b: Une instruction de sortie de données ; Réponse b: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Ecrire ("Entrer la quantité commandée") ; ou ligne 4 ✓ Ecrire ("Le montant de votre commande est :", Montant) ; ou ligne 11 Question c: Une instruction d'affectation ; <ul style="list-style-type: none"> ✓ Montant←Quantite*2000 ; ou ligne 7 ✓ Montant ←Quantite*1500 ; ou ligne 9 	 0.5pt 0.5pt 0.5pt	 Une seule instruction suffit Une seule instruction suffit

<p>Question 2 : Citer deux (02) approches des cycles de développement des logiciels.</p> <p>Réponse :</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Cascade ; ✓ En V ; ✓ Itératif/Incrémentiel ; ✓ En spirale ; ✓ Agile ;... 	<p>0,5ptx2=1pt</p>	<p>Deux (02) approches suffisent ; Accepter toute autre approche juste.</p>
<p>Question 3 : Citer deux (02) principaux acteurs qui interviennent dans la production d'un logiciel.</p> <p>Réponse : Programmeurs, Concepteurs, Testeurs, Analystes, Chef de projet, Utilisateurs, Graphistes, ...</p>	<p>0,5ptx2=1pt</p>	<p>Deux (02) acteurs suffisent ; Accepter tout autre acteur juste</p>

Le Président du Jury d'harmonisation,



Belinga Alain Roger
PLEG - Hors Echelle

Tél : 677 72 99 91