

COLLEGE PRIVE LAÏC MONGO BETIB.P 972 TEL. /22 68 62 97 33 20 67 23-YAOUNDE					
ANNÉE SCOLAIRE	SÉQUENCE	EPREUVE	CLASSE	DUREE	COEFFICIENT
2024/2025	N°6	INFORMATIQUE	SECONDE C	01H	03
Nom du professeur : BIEM KIT MAKONGO EMMANUEL			jour :	.Qte	
NOMS ET PRENOMS : _____					

I. - EVALUATION DES RESSOURCES (14 POINTS)

- 1) Définir les expressions suivantes : 2pts
 - a) Multimédia : _____

 - b) Numérisation : _____

- 2) Donner la différence entre 2pts
 - a) Un Infographe et un Graphiste : _____

 - b) Une image matricielle et une image vectorielle : _____

- 3) Enumérer deux (02) exemples de logiciels et deux (02) exemples de matériels utilisés par un infographe 2pts
 - a) Logiciels : _____
 - b) Matériels : _____
- 4) Citer deux (02) inconvénients de l'utilisation des réseaux sociaux : _____
_____ 1pt
- 5) Donner deux Exemples de Réseaux sociaux : _____ 1pt
- 6) David a pris à l'aide de son Smartphone une photo ayant les propriétés suivantes : 640x480 ; 30cm x 20cm ; 24 bits. N'ayant pas assez de connaissances, il sollicite ton aide.
 - a) Explique à David ce que représente 24 bits : _____
_____ 1pt
 - b) Cite deux (02) formats que peut prendre cette image : _____ 1pt
 - c) Calcule la résolution de cette image : 1pt
 - d) Calcule la taille de cette image en Mo. On prendra 1Ko = 1000 o 2pts

- e) Cite deux (02) exemples de logiciels que David peut utiliser pour réaliser un montage vidéo

----- 1pt

II. EVALUATION DES COMPETENCES (6 POINTS)

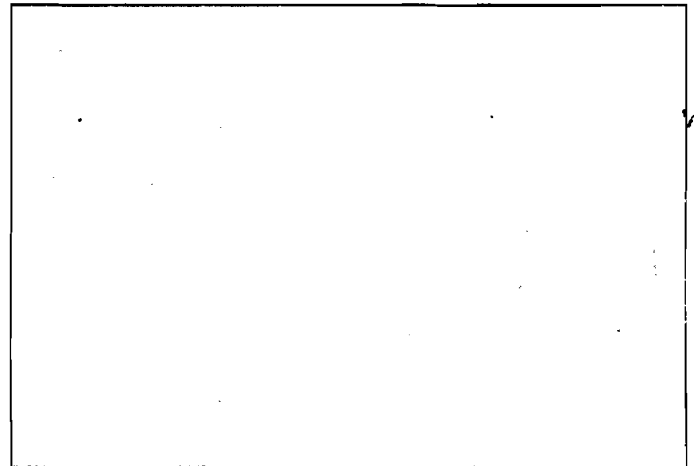
On considère l'algorithme ci-dessous

```
1 Algorithme toto
2 var i,n,S : Entier
3 Début
4   Ecrire ("Entréz un Nombre : ")
5   Lire(n)
6   S ← 0
7   Pour i allant de 1 à n faire
8     S ← S + i
9   FinPour
10  Ecrire (S)
11 Fin
```

1) Quelle est la structure utilisée dans cet Algorithme : -----
----- 0.5pt

2) Donner une instruction d'initialisation : -----
----- 0.5pt

3) Réécrire les lignes 6 à 9 en utilisant la boucle **Tant que** 2pts



4) Traduire cet Algorithme en Langage C

3pts