

<b>REPUBLIQUE DU CAMEROUN</b> Paix – Travail – Patrie			ANNEE SCOLAIRE : 2024-2025
MINISTERE DES ENSEIGNEMENTS SECONDAIRES			CLASSE : Troisièmes
DELEGATION REGIONALE DU LITTORAL			Durée : 1h30
DELEGATION DEPARTEMENTALE DU WOURI			Coef : 02
IMMATRICULATION CCG : 7J2GWFD3IIII402I02		Site web : <a href="http://www.groupesimo.org">www.groupesimo.org</a>	
<b>EVALUATION DE FIN TRIMESTRE 2</b>			

Examineur : SOREIL TCHEPDA

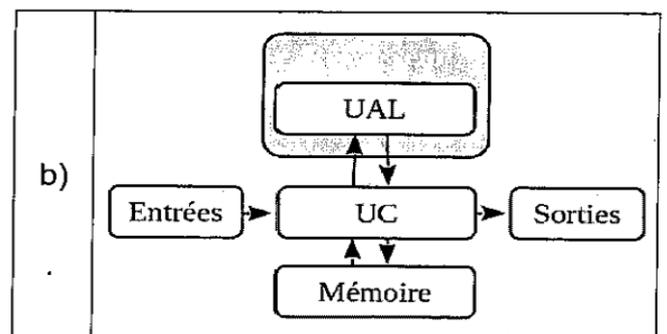
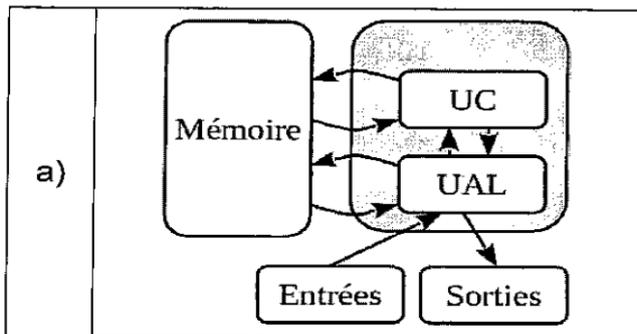
## EPREUVE D'INFORMATIQUE

### A. ARCHITECTURE D'UN MICRO-ORDINATEUR ET REPRESENTATION DE L'INFORMATION. 8PTS

**Exercice 1 :**

**4pts**

1. Définir : maintenance informatique. 1pt
2. Dire en quoi consiste le scan d'un disque dur. 1pt
3. Parmi les schémas suivants, dire lequel représente le mieux l'architecture de Von Neumann. 1pt



4. Nommer le type de maintenance qui consiste à identifier et corriger les défaillances d'un système informatique et à le mettre dans un état de fonctionnement. 1pt

**Exercice 2 :**

**4pts**

1. Citer un format de données que l'on peut utiliser pour représenter les données dans un micro-ordinateur. 0,5pt
2. Donner la différence entre une donnée structurée et une donnée non structurée. 1pt
3. Un opérateur tape sur un clavier d'un micro-ordinateur le mot « BIOS ». Ce micro-ordinateur traduit chaque touche enfoncée en un code ASCII et conserve le tout en mémoire. On souhaite déterminer les codes qui se trouvent en mémoire quand l'opérateur a terminé de taper le mot en question.
  - a) Définir le terme code. 1pt
  - b) Retrouver chaque caractère du mot « BIOS » dans le tableau ASCII en annexe et consigner le code de chacun dans le tableau suivant : 1pt

<b>Caractère</b>	<b>B</b>	<b>I</b>	<b>O</b>	<b>S</b>
<b>Code</b>				

- c) Dédurre de la question précédente les codes stockés en mémoire de l'ordinateur. 0,5pt

## B. CITOYENNETE NUMERIQUE.

**5PTS**

1. Définir : **Influenceur numérique, Fake news.** 2pts
2. Relever parmi les critères suivants, celui qui permet de vérifier si une information est vraie. 1pt
  - a) **Non vérifiable**      b) **non traçable**      c) **L'accessibilité**
3. Citer une sanction applicable en cas de violation de l'éthique numérique au Cameroun. 1pt
4. Donner deux critères qui permettent de différencier une information vraie de la fausse. 1pt

## C. INITIATION A L'ALGOEIRHTME ET AU DEVELOPPEMENT LOGICIEL.7PTS

On donne l'algorithme **PERMUT** avec les instructions en annexe. En vous servant de cet algorithme et de vos propres connaissances sur les algorithmes, répondre aux questions qui suivent.

1	Algorithme PERMUT	8	U ← U+V
2	Variable U, V : Entier	9	V ← U-V
3	Début	10	U ← U-V
4	Ecrire("Entrer le 1 <sup>er</sup> nombre")	11	Ecrire("Après échange, U=", U)
5	Lire(U)	12	Ecrire("Après échange, V=", V)
6	Ecrire("Entrer le 2 <sup>ème</sup> nombre")	13	Fin.
7	Lire(V)		

1. Définir : Variable, algorithme. 2pts
2. Relever dans cet algorithme : 1pt
  - a) Le nom de l'algorithme
  - b) Une instruction d'entrée
  - c) Une instruction d'affectation
3. Exécuter cet algorithme pour U=7 et V=13. 2pts  
Pour cela, compléter sur la feuille de composition le tableau d'exécution ci-dessous.

N° Ligne	Instructions	U	V	Affichage écran
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

4. Dédurre de l'exécution ci-dessus, le rôle de l'algorithme PERMUT.

**TABLE ASCII SUR 7 BITS**  
Poids forts

Base2 ↓	→		000	001	010	011	100	101	110	111
	Base10 ↓	Base16 →	0	1	2	3	4	5	6	7
0000	0	0	NUL	DLE	Espace	0	@	P	.	P
0001	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0010	2	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0011	3	3	ETX	DC3	#	3	C	S	c	s
0100	4	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0101	5	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0110	6	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0111	7	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1000	8	8	BS	CAN	(	8	H	X	h	x
1001	9	9	TAB	EM	)	9	I	Y	i	y
1010	10	A	LF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1011	11	B	VT	ESC	+	;	K	[	k	{
1100	12	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1101	13	D	CR	GS	.	=	M	]	m	}
1110	14	E	SO	RS	:	>	N	^	n	~
1111	15	F	SI	US	/	?	O	_	o	Touche de suppression

Poids faibles