

# INFORMATIQUE BEPC-SESSION 2024

---

## I. Connaissance des logiciels, du matériel et des réseaux informatiques

Votre ami souhaite créer un cybercafé pour offrir les services suivants: saisie des textes, impression et numérisation des documents, et recherches sur Internet. Il vous sollicite pour l'aider à produire un état des équipements matériels et logiciels permettant d'offrir ces services.

En vous basant sur le texte ci-dessus et à l'aide connaissances, répondre aux questions suivantes :

i. Citer un équipement qui permet:

- 1.1 L'impression des documents ;
- 1.2. La numérisation des documents ;
- 1.3. La connexion au réseau Internet.

2. Définir le terme : logiciel A lot

1 3. Parmi les logiciels de la liste suivante: MS Word, Mozilla Firefox, Windows XP, identifier celui qui permet de :

3.1 . Assurer le fonctionnement de l'ordinateur.

3.2. Saisir du texte.

3.3 Naviguer sur internet.

4. Nommer un équipement qui permettra à votre ami d'arrêter en toute sécurité les ordinateurs du cybercafé après une coupure de l'énergie électrique.

## II. Organisation et traitement de l'information, algorithmique

Votre ami a organisé des informations contenues dans les ordinateurs sous forme de fichiers. Ces informations sont représentées sous la forme binaire c'est-à-dire 0 et 1.

En vous basant sur le texte et à l'aide de vos connaissances, répondre aux questions suivantes :

1. Définir le terme : Fichier.
2. Citer une opération qu'on peut effectuer sur un fichier.
3. Effectuer la conversion suivante :  $(31)_{10} = (\dots\dots\dots)_{2}$
4. Observer l'algorithme suivant:

Algorithme Réussite

Variable Note : réel ;

Début

Ecrire ("saisir une valeur ") ;

Lire(Note) ;

Si Note  $\geq$  10 alors

Ecrire (".vous avez réussi au BEPC") ;

Sinon

Ecrire (" vous avez échoué au BEPC") ;

Fin

- 4.1. Donner le nom de cet algorithme.
- 4.2. Donner dans cet algorithme :
  - 4.2.1. Le nom de la variable manipulée.
  - 4.2.2. Le nom de la structure de contrôle utilisée.
- 4.3. Déterminer le résultat après exécution de l'algorithme si Note= 13.

### **III Créativité et usages socio culturels du numérique**

Votre papa possède un téléphone multimédia qui lui permet de se connecter à Internet. De temps en temps, vous vous servez de ce téléphone pour faire des recherches et vous partagez les résultats obtenus avec vos camarades de classe à travers des voies électroniques.

En vous basant sur le texte ci-dessus et à l'aide de vos connaissances, répondre aux questions suivantes :

1. Donner la signification de l'expression : téléphone multimédia.
2. Donner deux exemples de voies électroniques par lesquelles vous allez envoyer les résultats de vos recherches à vos camarades.
3. Citer deux usages malsains des réseaux sociaux.

# CORRIGE EPREUVE D'INFORMATIQUE BEPC-SESSION 2024

---

## I. Connaissance des logiciels, du matériel et des réseaux informatiques

- 1.1. L'impression des documents : L'imprimante
- 1.2. La numérisation des documents : Le scanner, Numériseur, Appareil Photo Numérique...
- 1.3. La connexion au réseau Internet : Le modem
2. Définition logiciel.  
Ensemble de programmes permettant de réaliser une ou plusieurs tâches dans un ordinateur.
- 3.1. Assurer le fonctionnement de l'ordinateur. Windows XP
- 3.2. Saisir du texte : MS Word
- 3.3. Naviguer sur Internet : Mozilla Firefox
4. Nommons un équipement qui permettra à votre ami d'arrêter en toute sécurité les ordinateurs du cybercafé après une coupure de l'énergie électrique : L'onduleur

## II. Organisation et traitement de l'information, algorithmique

1. Définition : Fichier  
C'est un ensemble d'informations de même nature enregistrées sur un support de stockage.
2. Citons une opération qu'on peut effectuer sur un fichier.  
Créer, déplacer, renommer, supprimer, mettre à jour...
3. Effectuons la conversion suivante :  $(31)_{10} = (\dots\dots\dots)_2$   
 **$(31)_{10} = (11111)_2$**
- 4.1. Donnons le nom de cet algorithme : Reussite
- 4.2. Donner dans cet algorithme.
  - 4.2.1. Le nom de la variable manipulée : Note
  - 4.2.2. Le nom de la structure de contrôle utilisée : La structure alternative Complète ou structure conditionnelle.
- 4.3. Déterminons le résultat après exécution de l'algorithme si Note=13 : Vous avez réussi au BEPC.

## III Créativité et usages socio-culturels du numérique

1. Donnons la signification de l'expression : **téléphone multimédia**.  
C'est un téléphone qui permet de manipuler les textes, les images, les vidéos et les sons.
2. Donnons deux exemples de voies électroniques par lesquelles vous allez envoyer les résultats de vos recherches à vos camarades.  
La messagerie électronique (e-mail ou Courrier électronique)  
Les réseaux sociaux WhatsApp, Instagram,...
3. Citons deux usages malsains des réseaux sociaux.

Désinformation, usurpation d'identité, Cyber harcèlement, injures, diffamation, incitation à la haine...