

COLLEGE F-X. VOGT		Année scolaire 2023-2024
Département d'Informatique	MINI SESSION	Date : 31 Janvier 2024
EPREUVE D'INFORMATIQUE		
Classe : PA		Durée : 1H30

I. ENVIRONNEMENT NUMERIQUE ET SECURITE INFORMATIQUE

/4pts

Béni est désignée par le comité de classe pour présenter la situation de la casse à la fin du premier trimestre.

- Propose-lui deux logiciels qui pourraient être utilisés pour cet exercice. 0,5x2=1pt
- Identifie la famille de logiciels d'application à laquelle ils appartiennent. 0,5pt
- Cite trois éléments que Béni peut incorporer pour illustrer sa présentation. 0,5x3=1,5pt
- Donne le raccourci clavier qui permet d'activer le mode idéal pour présenter le document à l'équipe pédagogique. 1pt


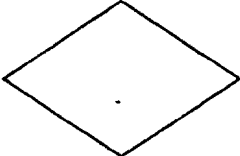


II. ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION WEB

/16pts

Exercice 1:

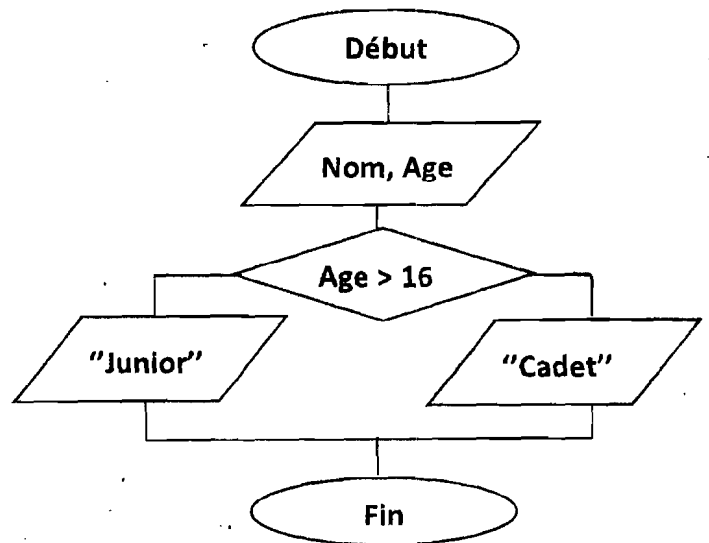
/7 pts

- Dis dans quel cas on utilise les symboles ci-dessous. 0,5x4=2pts

			
A	B	C	D

Abdel représente l'algorithme Catégorie par le graphique ci-contre qui permet de lire le nom et l'âge d'un élève et de donner sa catégorie.

- Nomme ce type de graphique. 0,5pt
- Identifie les variables de cet algorithme et précise leur type. 0,5x4=2pts
- Donne le nom de la structure de contrôle utilisée dans cet algorithme. 0,5pt
- Transcris cet algorithme en pseudo-code en utilisant le langage littéral (LDA) 2pts



Exercice 2:

/9 pts

Soit l'algorithme ci-dessous :

1. Algorithme	1. Définis les termes algorithme, constante et opérateur. 0,5x3= 1,5pt
2. Variables n, i, Som :.....	2. Identifie dans cet algorithme : 0,5x4= 2pts
3. Début	a. Une instruction de lecture;
4. Afficher (" Entrer la valeur de n")	b. Une condition;
5. Saisir (n)	c. Une incrémentation;
6. $Som \leftarrow 1$	d. Une initialisation.
7. $i \leftarrow 1$	3. Nomme la structure de contrôle utilisée dans cet algorithme. 0,5pt
8. Tantque ($i \leq n$) faire	4. Donne la valeur de <i>Som</i> pour $n = 4$. 1pt
9. $Som \leftarrow 2 * Som$	5. Nomme cet algorithme à partir de ce qu'il fait. 0,5pt
10. $i \leftarrow i + 1$	6. Donne le type des variables utilisées. 0,5pt
11. FinTantque	7. Donne la syntaxe des structures de contrôle : 1,5x2=3pts
12. Afficher (Som, "est-le résultat")	a. La boucle <i>Répéter</i> jusqu'à
13. Fin	b. La boucle <i>Pour</i> faire