

1. Définir : **Base de données.** 1pt
2. Citer deux exemples de SGBD. 1pt
3. Après avoir identifié les attributs de la table client, dire quel attribut peut être considéré comme clé primaire? Justifiez votre réponse. 1pt

PARTIE III : ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION 8PTS

EXERCICE 1 : Algorithmique et Programmation en C 4PTS

Votre camarade veut écrire un programme permettant de calculer la moyenne des notes de cinq élèves consignées dans le tableau ci-dessous. Ne sachant pas le faire il vous demande de l'aider.

13	07	08,5	12	10
----	----	------	----	----

1. Déclarer en algorithmique ce tableau sachant que le nom est **notes.** 0,5pt
2. Ecrire l'algorithme permettant de calculer la moyenne de ces notes. 1pt
3. Ecrire le programme C permettant de calculer la moyenne de ces notes. 1pt
4. Définir : **paramètre, structure de données, organigramme.** 1,5pt

EXERCICE 2 : Programmation en HTML et JavaScript 4PTS

Dans le souci de mettre à la disposition des candidats et des parents d'élèves candidats au PROBATOIRE 2023 les résultats de ladite session, l'OBC souhaite mettre sur pied une page web sur laquelle chaque candidat au probatoire devra entrer son matricule via un formulaire puis valider. Le résultat du candidat (Admis ou refusé) s'affiche alors et suivi d'un tableau présentant le taux de réussite et le taux d'échec de la session.

1. Définir : **formulaire.** 0,25pt
2. Donner balise qui permet de créer un formulaire. 0,25pt
3. Dessiner sur votre feuille de composition le formulaire décrit dans ci-dessus. 0,5pt
4. Sachant que le tableau de statistiques affiché est de la forme suivante :

Statistiques du Probatoire	
Taux de réussite	Taux d'échec
39	61

- Ecrire le code html permettant de créer ce tableau. 1,5pt
5. L'on souhaite y intégrer un script dans le document HTML. Ecrire le script JavaScript qui prend en entrée la moyenne d'un candidat et affiche la décision « admission » ou « échec » selon que sa moyenne soit supérieure ou égale à 10 ou inférieure à 10. 1,5pt

Session 2024