

Noms et Prénoms ..... Classe 6<sup>e</sup> .....

**EXERCICE 1** QCM (1\*4=4pts) ENCERCLEZ la lettre qui correspond à la bonne réponse :

**1- L'informatique est:**

- a. une science de calcul.
- b. une science de traitement automatique.
- c. une science de traitement rationnel.
- d. une science de traitement rationnel et automatique des informations.

**2- L'ordinateur est :**

- a. une machine d'impression.
- b. un appareil électronique programmable.
- c. une appareil électroménager.
- d. l'autre nom du micro-onde.

**3- La technologie des ordinateurs de 3<sup>ème</sup> génération est :**

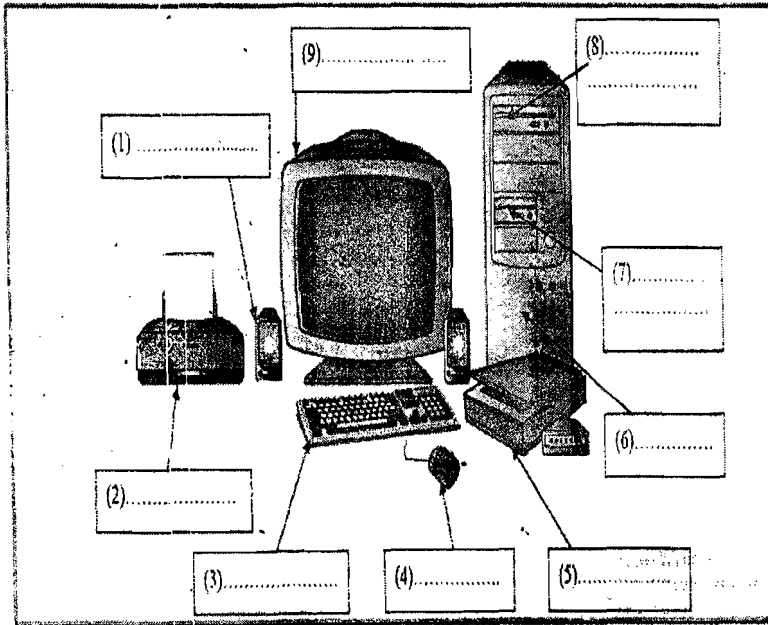
- a. les tubes à vide.
- b. l'intelligence artificielle.
- c. le transistor.
- d. le circuit intégré.

**4- le sigle PC renvoie à :**

- a. Première Caméra.
- b. Personal Condition.
- c. Personal Computer.
- d. Petit Clavier.

**EXERCICE 2** (1\*10=10pts)

1. Annoter ce schéma (les éléments 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6 et 9) (1\*7=07pts)
2. Classer les périphériques 1, 2, 3, 4, 5 et 9 dans le tableau suivant (0.5\*6=3pts)



Périphériques d'entrées	Périphériques de sorties

**EXERCICE 3** Répondre par VRAI ou FAUX (1\*6=6pts)

1. Gestion des données, robotique, comptabilité, bureautique, réseaux et télécommunication, jeux vidéos sont des champs d'application de l'informatique .....
2. Le E-Learning est un exemple de machine de première génération .....
3. La naissance des microprocesseurs marque le début des ordinateurs de 2<sup>ème</sup> génération.....
4. La machine de LEIBNIZ est plus ancienne que celle de BLAISE PASCAL .....
5. Enseignant d'informatique, Ingénieur réseaux, Concepteur de site Web, Concepteur de jeux vidéo, et médecin sont quelques métiers de l'informatique .....
6. Le mot *informatique* en anglais signifie *computer science* .....