

ANNEE SCOLAIRE	EVALUATION	EPREUVE	CLASSE	DUREE	COEFFICIENT
2023/2024	N° 4	INFORMATIQUE	PREMIERES C. D	02H	02
Nom du Professeur : BIEM KIT MAKONGO EMMANUEL				Jour :	Qte
NOMS ET PRENOMS : -----					Classe : -----

PARTIE 1 : PROGRAMMATION EN JAVASCRIPT (14 Points)

- 1) Définir les expressions suivantes : 2pts
- a) JavaScript : -----

- b) Bibliothèque : -----

- 2) Citer deux (02) limites du JavaScript : -----
----- 1pt
- 3) Compléter le tableau suivant 3pts

Instructions	LDA	Langage JavaScript
Entrée		
Affectation		
Sortie		

- 4) Pourquoi dit-on que : 0.5pt x 3 = 1,5pt
- a) Le JavaScript est un langage **faiblement typé** ? -----

- b) Le JavaScript est **sensible à la casse** ? -----

- c) Le JavaScript est **Client-Side** : -----
- 5) Donner le résultat que produisent les instructions ci-dessous 1,5pt
- a) `parseFloat("768.b4are") = -----`
- b) `parseFloat("8are154.4") = -----`
- c) `parseInt(" kit2110.35") = -----`
- 6) On considère les instructions ci-dessous

```

Var a = prompt ("Entrer un nombre ");
Var b = prompt ("Entrer un nombre ");
Var c = a + b ;
alert ("le résultat est :"+ c) ;
    
```

- a) De quelle manière sont déclarées ces variables ? justifiez votre réponse : -----
----- 1pt
- b) Quel nom donne-t-on à l'opérateur "+" présent dans la dernière instruction ? quel est son rôle ?---

----- 1pt

- c) Par quelle autre instruction peut-on remplacer la dernière instruction ?-----
 Quelle est la différence entre ces deux instructions ? -----
 -----2pts
- d) Pour $a=7$ et $b=2$ quel sera le résultat produit ?pourquoi ?-----
 -----1pt

PARTIE 2 : ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION EN C (6 Points)

1) On considère l'algorithme ci-dessous

```

Algorithme toto
Var i : entier
      Trouve : booléen
      T : Tableau [N] de chaînes de caractères
Début
      i ← 1
      Trouve ← faux
      Tant que ((i ≤ N) ET (Trouve=faux)) faire
        Si (T[i] = "PCD ") alors
          Trouve ← vrai
        Finsi
        i ← i+1
      FinTantque
Fin
  
```

- a) Donner les valeurs possibles de la variable **Trouve** : ----- 1pt
- b) Dire dans quels cas (2 cas) cet algorithme s'arrête : -----
 ----- 1pt
- c) Réécrire le corps de cet algorithme en utilisant la boucle **Répéter..... Jusqu'à** : 2pts

2) Traduire en langage C la structure Tantque présente dans l'algorithme

2pts