

REPUBLIQUE DU CAMEROUN

Paix-Travail-Patrie

MINESEC/OBC

Examen : Probatoire ESG

Série / Spécialité : A, ABI, AC & SH

Session : 2023

REPUBLIC OF CAMEROON

Peace-Work-Fatherland

MINESEC/OBC

Durée : 1 h 30

Coef : 02

ÉPREUVE THEORIQUE D'INFORMATIQUE

Aucun document ou matériel en dehors de ceux remis aux candidats par les examinateurs n'est autorisé.

EXERCICE I : ENVIRONNEMENT NUMERIQUE ET SECURITE INFORMATIQUE. /7pts

Vous avez été recruté dans une entreprise de la place. Il vous est présenté l'environnement de travail constitué principalement d'un ordinateur portable qui servira à effectuer les travaux de comptabilité. Il vous est par ailleurs demandé d'assurer : le partitionnement du disque dur de cet ordinateur et la sécurité des fichiers relatifs à la gestion financière de l'entreprise.

1. Définir : **sécurité informatique, partitionnement.** 2pts
2. Nommer un logiciel de la suite bureautique Office qui pourrait servir à effectuer :
 - a. Les travaux de comptabilité. 1pt
 - b. Les travaux de traitement de texte. 1pt
 - c. Citer trois (03) principes fondamentaux de la sécurité informatique. 3pts

EXERCICE II : ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION WEB. /6pts

A. On donne l'algorithme permute avec les instructions ci-contre :

1. Définir : **Instruction.** 1pt
2. Identifier et relever sur votre feuille de composition une instruction d'affectation de cet algorithme. 1pt
3. Exécuter cet algorithme pour A=10 et B=15. 2pts

```
Algorithme permute
Variable A, B, C : réel
Début
  Lire (A) ;
  Lire (B) ;
  C ← A ;
  A ← B ;
  B ← C ;
  Ecrire (A) ;
  Ecrire (B) ;
Fin
```

B. Le site intranet de votre établissement présente un formulaire d'enregistrement.

1. **Définir** : formulaire.

1pt

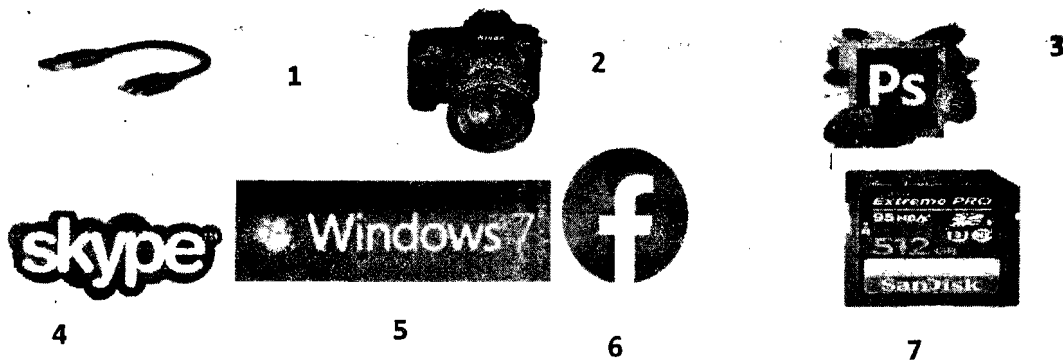
2. Donner la syntaxe minimale de la balise qui permet d'insérer un formulaire.

1pt

EXERCICE II : INFOGRAPHIE, MULTI MEDIA ET USAGES SOCIOCULTURELS DU NUMERIQUE.

/7pts

Vous devez réaliser une affiche publicitaire pour une entreprise de la place. Cette affiche doit contenir des logos de logiciels et des images des équipements et composants ci-dessous. Certains logiciels représentés par leurs logos dans cette affiche peuvent permettre de créer des réseaux sociaux.



Observer ces images et à partir de vos connaissances, répondre aux questions suivantes :

1. Définir : **Réseau social**.

1pt

2. Identifier un logo qui renvoie à un réseau social.

1pt

3. Donner un avantage et un inconvénient de l'utilisation d'un réseau social.

2pts

4. Nommer parmi les figures ci-dessus, l'équipement ou le composant qui servira à :

a. Acquérir les images pour votre projet.

1pt

b. Stocker les images du projet.

1pt

5. Identifier dans la liste ci-dessus le logiciel qui vous permettra de réaliser cette affiche.

1pt