

EPREUVE ZERO DE TECHNOLOGIE

DOCUMENTS AUTORISÉS :

- Aucun document en dehors de ceux remis aux candidats par les examinateurs n'est autorisé,
- L'épreuve comporte les pages 1/2 et 2/2.

L'Epreuve est notée sur 20 points

Cette épreuve, qui comporte trois parties indépendantes et obligatoires, vise à évaluer les compétences suivantes :

- Choisir les matières textiles et les fournitures ;
- Déchiffrer les étiquettes de composition, d'entretien ;
- Choisir le matériel et les équipements de couture ;
- Enoncer les techniques de base de coupe, de montage et de repassage ;
- Enoncer les différents moyens de résorber l'ampleur, donner la tenue à un vêtement, d'ouverture et de fermeture des vêtements et de finitions des bords.

I – TECHNOLOGIE DES TEXTILES (8pts)

Votre sœur reçoit un cadeau ayant des articles textiles. En le déballant elle est curieuse de voir des étiquettes sur une jupe plissée réalisée dans un tissu mélangé polyester et soie.

I.1- Indiquer deux buts pour lesquels on mélange les matières textiles..... (**0,5 X2 = 1Pt**)

I.2- Enumérez trois étiquettes que l'on peut retrouver sur les articles textiles (**0,5x3= 1.5 Pt**)

I.3- La jupe présente des motifs imprimés ; définir tissu imprimé.....(1Pt)

I.4- Répondre par vrai ou faux(**0,25 X 8 = 2Pts**)

I.4 (a) La teinture est une opération qui donne une autre coloration au tissu.

I.4 (b) La soie provient de la sécrétion d'un papillon.

I.4 (c) Le polyester est d'origine synthétique ;

I.4 (d) La viscose est fabriquée à partir de la pâte de bois.

I.4 (e) Le polyester à pour appellation commerciale le nylon ;

I.4 (f) Le cuir est une peau animale qui a été rendue imputrescible ;

I.4 (g) Le caoutchouc est un textile d'origine chimique ;

I.4 (h) La laine provient des poils d'animaux.

I.5- Citer deux accessoires et deux fournitures en indiquant leurs rôles... (0,25x6= 1.5 Pt)

Accessoires	
Fournitures	
Rôles	

I.6- Donnez le code d'entretien de la jupe réalisée en tissu mélangé.....(1 Pt)

II- TECHNOLOGIE DU MATERIEL ET DES EQUIPEMENTS (9pts)

Le moteur de la machine à coudre permet de transformer l'énergie électrique en énergie mécanique afin de mettre en marche la machine.

II.1- Définir machine à coudre et indiquer deux autres éléments qui peuvent permettre d'actionner et de mettre en marche la machine coudre..... (0,5x3=1,5Pt)

II.2- Citer les organes de la machine qui permettent de faire avancer le tissu pendant le piquage. (0,5x3=1,5Pt)

II.3- Indiquer trois (3) appareils de coupe que vous connaissez.....(0,5x3=1,5 Pt)

II.4- Dessiner et annoter les ciseaux a main..... (2Pts)

II.5- Citez cinq (5) parties d'une aiguille de machine à coudre..... .(0,5x5=2,5 Pts)

III-TECHNOLOGIE PROFESSIONNELLE / 3 POINTS

III.1-Indiquer trois différentes utilisations des biais sur les vêtements..... (0,5x3=1,5 Pts)

III.2Dessiner les symboles utilisés en couture et en dessin technique ci-dessous (0,5x3=1,5 Pt)

Endroit ;

Envers ;

Endroit contre envers.