Collège Mgr. François Xavier VOGT



Année scolaire : 2021/2022

Département : Informatique

Contrôle

Situation: 03

Date d'évaluation : 08/01/2022

# Épreuve de Système d'Information

Niveau: Terminale TI

Durée: 2 heures

**coef**: 04

#### PARTIE I: RESTITUTION DES CONNAISSANCES 9Pts

1) Définir les termes suivrants :

2pts

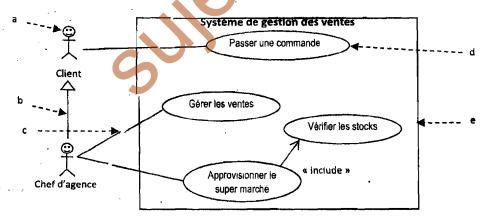
- Objet; Cas d'utilisation;
- 2) Représenter le diagramme de classe correspondant à la situation ci-dessous :

1pt

Un dessin est soit une forme géométrique, soit un groupe de dessins ou une composition d'un groupe de dessins.

- 3) Identifier puis matérialiser les relations qui doivent exister entre les différents éléments suivants en justifiant votre réponse pour chaque situation.

  0,5ptx4=2,5pts
  - a- Un cas d'utilisation « Acheter produit » et un cas d'utilisation « vérifier la disponibilité du produit » ;
  - b- Un acteur « Footballeur », un acteur « Tennisman » et un acteur « Sportif » ;
  - c- Un cas d'utilisation « Jouer au Loto » et un cas d'utilisation « Gagner au Loto » ;
  - d- Les cas d'utilisation « Effectuer paiement » et « Effectuer paiement en Espèce » ;
  - e- Une classe « Feuille » et une classe « Classeur »
- 4) Le diagramme ci-dessous illustre les activités de certains membres du super marché.



1. Comment appelle-t-on ce diagramme dans le formalisme UML?

0,5pt

- 2. Quel est, le rôle de ce diagramme dans le processus de modélisation d'un système d'information?
- 3. Identi, fier les cinq éléments numérotés de ce diagramme.

2,5pts

### PARTIE II: MODELISATION AVEC UML /11pts

## Exercice 1 : Modélisation statique /6,5pts

Pour menter efficacement le processus de modélisation du système de gestion des ventes de ce supermatiché, le responsable de la cellule informatique relève les règles de gestion suivantes :

- > R1: un client peut passer plusieurs commandes. Les clients potentiels ne passent pas de commande.
- > R2 : une commande est toujours passée est toujours par un et un seul client.
- > R3: une commande contient au moins un produit.
- > R4 : un produit peut ne pas être commandé.
- R5 : un client est identifié par un numéro et caractérisé par son nom et son adresse.
- > R6 : un produit quant à lui est identifié par un code et est caractérisé par un libellé et une quantité en stock.
- > R7: pour une commande, on peut garder son numéro, sa date et le nombre de colis commandés.
- 1) Identifier les classes et leurs attributs respectifs ;

1,5pt

- 2) Dessiner le diagramme de classes du modèle en proposant deux méthodes pour chaque classe identifiée ;

  3pts
- 3) Donner le cliagramme d'objets correspondant à la description ci-dessous : **2pts**Le client Molo a passé 3 commandes C1, C2, C3 le 24 décembre 2021 du même produit P23.

## Exercice 2 : Modélisation dynamique //4,5pts

La société de téléphonie mobile îTI-Telcom, nouvellement installé au Cameroun, met à la disposition de ses abonnés les services usuels : Appeler un correspondant, transférer crédit, consulter crédit, recevoir un appel.

Pour la période de lancernent qui va durer deux mois, elle souhaite ajouter une fonctionnalité qui permet à l'abonné de multiplier son crédit de communication pour une durée au choix (journalière, hebdomadaire ou mensuelle).

Pour multiplier le crédit de communication, les actions suivantes sont déroulées :

- L"abonné ouvræ la fenêtre d'appel du téléphone;
- Il saisit ensuite le code approprié;
- Le téléphone envoie le code au serveur de l'opérateur pour validation;
- Le téléphone demande le type de forfait à l'abonné (jour, semaine, mois);
- L'abonné sélectionne le type de forfait qui l'intéresse;
- Le téléphone interroge le serveur de l'opérateur pour s'assurer que le crédit est suffisant pour le forfait c'hoisi et valide le cas échéant;
- Le téléphone notifie à l'abonné que son forfait est activé.

#### Travail à faire

En considérant le cas d'utilisation « multiplier crédit » du problème posé dans la partie application du cours, produire son diagramme de séquence en faisant ressortir : 4,5pts

- Les acteurs,
- Les objets,
- Les lignes de vie et les périodes d'activités,
- Les différents messages en fonction de leur type.