

Examen : Probatoire ESG

Série / Spécialité : A, ABI, AC & SH

Session : 2022

Durée : 1 h 30

Coef : 02

ÉPREUVE THEORIQUE D'INFORMATIQUE

Aucun document ou matériel en dehors de ceux remis aux candidats par les examinateurs n'est autorisé.

I- ENVIRONNEMENT NUMERIQUE ET SECURITE INFORMATIQUE.

17 pts

Vous avez été recruté dans une entreprise de la place. Il vous est présenté l'environnement de travail constitué principalement d'un ordinateur portable qui servira à effectuer les travaux de comptabilité. Il vous est par ailleurs demandé d'assurer : le partitionnement du disque dur de cet ordinateur et la sécurité des fichiers relatifs à la gestion financière de l'entreprise.

1. Définir : **sécurité informatique, partitionnement.** 2pts
2. Nommer un logiciel de la suite bureautique Office qui pourrait servir à effectuer :
 - a. Les travaux de comptabilité. 1pt
 - b. Les travaux de traitement de texte. 1pt
 - c. Citer trois (03) principes fondamentaux de la sécurité informatique. 3pts

II- ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION WEB.

16pts

A. On donne l'algorithme permute avec les instructions ci-contre :

1. Définir : **Instruction.** 1pt
2. Identifier et relever sur votre feuille de composition une instruction d'affectation de cet algorithme. 1pt
3. Exécuter cet algorithme pour A=10 et B=15. 2pts

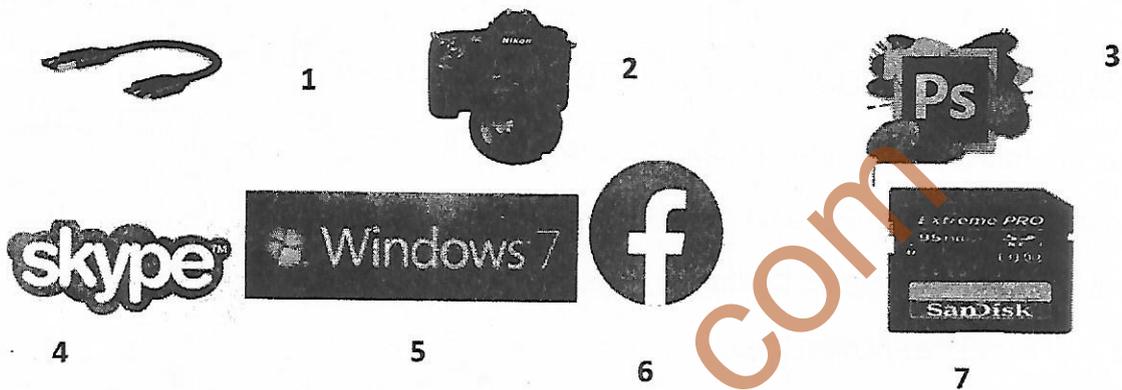
Algorithme permute
 Variable A, B, C : réel
 Début
 Lire (A) ;
 Lire (B) ;
 C ← A ;
 A ← B ;
 B ← C ;
 Ecrire (A) ;
 Ecrire (B) ;
 Fin

B. Le site intranet de votre établissement présente un formulaire d'enregistrement.

1. Définir : formulaire. 1pt
2. Donner la syntaxe minimale de la balise qui permet d'insérer un formulaire. 1pt

III-INFOGRAPHIE, MULTI MEDIA ET USAGES SOCIOCULTURELS DU NUMERIQUE. /7 pts

Vous devez réaliser une affiche publicitaire pour une entreprise de la place. Cette affiche doit contenir des logos de logiciels et des images des équipements et composants ci-dessous. Certains logiciels représentés par leurs logos dans cette affiche peuvent permettre de créer des réseaux sociaux.



Observer ces images et à partir de vos connaissances, répondre aux questions suivantes :

1. Définir : Réseau social. 1pt
2. Identifier un logo qui renvoie à un réseau social. 1pt
3. Donner un avantage et un inconvénient de l'utilisation d'un réseau social. 2pts
4. Nommer parmi les figures ci-dessus, l'équipement ou le composant qui servira à :
 - a. Acquérir les images pour votre projet. 1pt
 - b. Stocker les images du projet. 1pt
5. Identifier dans la liste ci-dessus le logiciel qui vous permettra de réaliser cette affiche. 1pt

SESSION 2022