



EPREUVE DE MATHÉMATIQUES N°3 DU 2^{ème} TRIMESTRE

PARTIE A : EVALUATION DES RESSOURCES (15 points)

EXERCICE 1 : (3,5 points)

A) Dans le plan orienté, on considère un rectangle direct $ABCD$ tel que $AB = 2AD$. I et J sont les milieux respectifs des segments $[AB]$ et $[DC]$. On pose $f = S_{(IC)} \circ t_{\overline{AB}} \circ S_{(IJ)}$.

1. Caractérise l'application $S_{(BC)} \circ S_{(IJ)}$. 0,5pt
2. Donne la nature et les éléments caractéristiques de f . 1pt

B) Dans le plan muni d'un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) , on considère les points $A(-1;1)$, $B(1;1)$ et $C(0;-2)$.

1. Calcule la distance du point A à la droite (BC) . 0,75pt
2. Ecris une équation cartésienne du cercle \mathcal{C} de centre $\Omega(-3;1)$ et de rayon 2. 0,5pt
3. Vérifie que $A \in \mathcal{C}$ et écris une équation de la tangente (T) à \mathcal{C} au point A . 0,75pt

EXERCICE 2 : (3,5 points)

1. On considère l'équation $(E) : |\cos x| = \frac{\sqrt{2+\sqrt{3}}}{2}$.
 - (a) Exprime $\cos 2x$ en fonction de $\cos x$ et déduis-en que $(E) \Leftrightarrow \cos 2x = \frac{\sqrt{3}}{2}$. 0,75pt
 - (b) Résous dans $]-\pi; \pi]$ l'équation (E) . 0,75pt
 - (c) Place les points images des solutions de (E) sur le cercle trigonométrique. 0,5pt
2. (a) Détermine les réels r et φ pour que pour tout réel x , on ait :

$$3 \cos x - \sqrt{3} \sin x = r \cos(x + \varphi).$$
 0,5pt
 - (b) Déduis-en dans $[0; 2\pi[$ la résolution de l'équation $3 \cos x - \sqrt{3} \sin x + \sqrt{6} = 0$. 1pt

EXERCICE 3 : (3 points)

E est un plan vectoriel réel dont une base $\mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j})$. Soit f un endomorphisme de E dont la matrice dans la base \mathcal{B} est $A = \begin{pmatrix} m-4 & \sqrt{3} \\ -\sqrt{3} & m \end{pmatrix}$ où m est un paramètre réel.

1. Détermine les valeurs de m pour que f soit un automorphisme de E . 0,5pt
2. Dans cette question, on suppose que $m = 1$.
 - (a) Détermine $f(\vec{i})$ et $f(\vec{j})$. 0,5pt
 - (b) Montre que $\ker f$ est une droite vectorielle dont une base est $\vec{u} = \vec{i} + \sqrt{3}\vec{j}$. 0,5pt
 - (c) Montre que $\text{Im } f$ est une droite vectorielle dont une base est $\vec{v} = \sqrt{3}\vec{i} + \vec{j}$. 0,5pt
 - (d) Montre que (\vec{u}, \vec{v}) est une base de E , puis écris la matrice M de f dans cette base. 1pt

EXERCICE 4 : (5 points)

A) 1. Résous dans \mathbb{R}^3 le système :
$$\begin{cases} 3a + b + 5c = 370 \\ 3a + 5b + 2,5c = 350 \\ 4a + 4b + 2,5c = 380 \end{cases}$$
 1pt

2. Une usine fabrique chaque jour trois alliages à base de fer, de plomb et de cuivre. L'alliage **A** est constitué de 30% de fer, 30% de plomb et 40% de cuivre. L'alliage **B** contient 10% de fer, 50% de plomb et 40% de cuivre. L'alliage **C** est formé de 50% de fer, 25% de plomb et 25% de cuivre. L'usine dispose de 37kg de fer, 35kg de plomb et 38kg de cuivre.

Quelle quantité de chacun des alliages doit-elle produire pour épuiser son stock ? 1pt

B) On considère la fonction numérique f de la variable réelle x définie par $f(x) = \frac{x^2}{x+2}$. On désigne par C_f sa courbe représentative dans le plan rapporté au repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

1. Etudie les variations de f et dresse son tableau de variations. 1pt

2. Détermine les équations des asymptotes à C_f . 0,5pt

3. Construis C_f avec le plus grand soin. 0,75pt

4. Ecris une équation de la tangente (T) à C_f au point d'abscisse $x_0 = 2$. 0,25pt

5. Montre que le point $I(-2; -4)$ est un centre de symétrie pour la courbe C_f . 0,5pt

PARTIE B : EVALUATION DES COMPETENCES (5 points)**SITUATION :**

Le tableau ci-dessous donne la répartition des 100 ouvriers d'une société industrielle de la place en fonction de leur âge :

Âge	[18;22[[22;26[[26;30[[30;34[[34;38[[38;42[
Nombre d'ouvriers	17	23	x^2	18	12	x

Le chiffre d'affaires de cette société est de 100.000.000 FCFA au 1^{er} janvier 2020 et augmente chaque année de 5%.

A l'occasion des fêtes de fin d'année, cette société organise une tombola. Le comité chargé de cette tombola conçoit un jeu qui consiste à tirer successivement et sans remise deux boules d'une urne contenant 7 boules dont 3 boules noires numérotées 0; 4 et 3 puis 4 boules blanches numérotées 0; 2; 7 et 3 indiscernables au toucher. On désigne par a et b les numéros respectifs du premier et du deuxième tirage et on considère la fonction g définie par $g(x) = \frac{8+x^3}{x+2} + ax$ si $x < -2$ et $g(x) = x^2 + \frac{1}{2}x + 3$ si $x > -2$ et $g(-2) = 2a + b$. Un joueur **gagne lorsqu'il tire deux boules** portant des réels pour lesquels la fonction numérique g est continue en -2 .

Tâches :

1. Détermine l'âge moyen des ouvriers de cette société. 1,5pt

2. Détermine le nombre de tirages pouvant permettre à un joueur de gagner. 1,5pt

3. Détermine le chiffre d'affaires de cette société en 2028. 1,5pt

Présentation : 0,5pt