2. Citez les systèmes de numérotation usuels utilisés en informatique :
..... 1pt
3. Convertir en Octet la capacité : 5 Go 1pt
4. Un élève de la classe de 3^{ème} du Collège Mongo Béti a écrit l'algorithme suivant :

Algorithme : Apprentissage

Var : A, B, C : réels ;

Début

A ← B ;
B ← C ;
C ← A ;
Afficher (B) ;
Afficher (C) ;

Fin.

- a) Donnez la liste déclarée des variables dans cet algorithme :1pt
- b) Combien d'instructions compte cet algorithme ?1pt
- c) Exécutez l'algorithme avec les valeurs suivantes : B= 10 et C= 25
.....1pt
- d) Que fait cet algorithme ?1pt

Partie III Créativité et usage socioculturel du numérique (05pts)

Votre ami, élève dans un collège hors de la ville sollicite la version numérique d'une leçon d'informatique. Il souhaite la recevoir par mail.

- a) Définir adresse e-mail :
.....1pt
- b) A partir de votre nom, donnez un exemple d'adresse e-mail :1pt
- c) Donnez deux exemples de logiciels que vous pouvez utiliser pour lui envoyer cette leçon par mail :
.....1pt
- d) Expliquez brièvement comment faire pour envoyer ce document :
.....
.....2pts