



DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

Evaluation N°2

Durée : 3H

Coef : 3

Classe : 1<sup>ère</sup> TI

**EVALUATION D'ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION**

**Intitulé de la compétence visée :** Ecrire des algorithmes et programmes C séquentiels et programmer en langage HTML

Note de l'évaluation	Partie 1	Partie 2	Note totale	Observation
			/20	

**Partie 1: Algorithmique et Programmation en C 10 pts**

**Exercice 1 : 5 pts**

1. Définir : programme, programmation, langage de programmation, instruction. (0,25 x 4=1pt)
2. Etablir la différence entre un langage interprété et un langage compilé. 1 pt
3. Ecrire la structure minimale d'un programme C. 2 pts
4. Enumère quatre types de base en C. 1 pt

**Exercice 2 : 5 pts**

Ton oncle qui est géomètre a l'habitude de mesurer des surfaces de terrain. Il trouve fastidieux de toujours poser l'opération pour calculer les surfaces. Il souhaite donc réaliser un programme qui lui permettra de calculer l'aire d'un cercle. Il fait appel à toi pour l'aider à y parvenir. Sachant que l'aire du cercle a pour formule  $A=\pi \cdot R \cdot R$  et en te basant sur tes compétences acquises en algorithmique et programmation en C,

- 1) Lister les objets à déclarer entrée et sortie 0,75 pt
- 2) Lister les opérateurs à utiliser 0,25 pt
- 3) Ecrire l'algorithme de calcul de l'aire du cercle. 2 pts
- 4) Traduire l'algorithme en langage C. 2 pts

**Partie 2: Programmation web 10pts**

**Exercice 1 : 4,75 pts**

1. Définir : formulaire, site internet (0,25 x 2= 0,5pt)
2. Q.C.M. (0,25 x 5= 1,25 pt)
  - a. La balise qui permet d'insérer une ligne du tableau est :
    - i) `<tr>...</tr>`
    - ii) `<td>...</td>`
    - iii) `<line>...</line>`
  - b. La balise qui permet d'insérer un titre à un tableau est :
    - i) `<titre>...</titre>`
    - ii) `<title>...</title>`
    - iii) `<caption>...</caption>`
  - c. Pour fusionner deux cellules d'un tableau horizontalement, il faut utiliser l'attribut :
    - i) fusioncol
    - ii) colspan
    - iii) colfusion
  - d. On peut insérer un tableau dans un tableau
    - i) Vrai
    - ii) Faux
    - iii) ça dépend

- e. La balise qui encadre chaque cellule d'entête du tableau est :
- i) <th>...</th>                      ii) <tr>...</tr>                      iii) <td>...</td>
3. Répondre par Vrai ou faux, puis corriger la réponse fautive. (0,5 x 6= 3 pts)
- a. Tous les éléments d'un formulaire sont créés à partir de la balise <input>. \_\_\_\_\_
- b. Pour distinguer certains éléments d'un formulaire, il faut renseigner l'attribut type de la balise <input>. \_\_\_\_\_
- c. Lorsque l'attribut type vaut "text", il s'agit d'une zone de texte multi-ligne. \_\_\_\_\_
- d. On peut sélectionner plusieurs boutons radio. \_\_\_\_\_
- e. Pour créer un menu déroulant, il faut utiliser la balise <menu>...</menu>. \_\_\_\_\_
- f. La balise qui permet de peupler un menu déroulant est <option>...</option>. \_\_\_\_\_

**Exercice 2 : 5,25 pts**

**INSCRIPTION AU COLLEGE PRIVE BILINGUE MONTESQUIEU**

- Liste des cycles et séries**

Sous-système Francophone		Sous-système Anglophone
1 <sup>er</sup> Cycle	2 <sup>nd</sup> cycle	
6 <sup>e</sup> , 5 <sup>e</sup> ,	2 <sup>nde</sup> A4 All, 2 <sup>nde</sup> A4 Esp, 2 <sup>nde</sup> C	Form 1, Form 2,
4 <sup>e</sup> All, 4 <sup>e</sup> Esp,	1 <sup>ere</sup> A4 All, 1 <sup>ere</sup> A4 Esp, 1 <sup>ere</sup> C, 1 <sup>ere</sup> D, 1 <sup>ere</sup> TI	Form 3,
3 <sup>e</sup> All, 3 <sup>e</sup> Esp	Tle A4 All, Tle A4 Esp, Tle C, Tle D	Form 4
		Form 5 Arts

- Informations personnelles**

Nom

Prénom

Redoublant  Nouveau

Adresse

- Rédiger votre demande ici**

Ecrire le code html qui a conduit à l'affichage de cette image