

COLLEGE PRIVE LAÏC MONGO BETIB.P 972 TEL. /22 68 62 97 33 20 67 23-YAOUNDE					
ANNÉE SCOLAIRE	SÉQUENCE	EPREUVE	CLASSE	DUREE	COEFFICIENT
2021/2022	N°2	INFORMATIQUE	TlesC,D	02H	02
Nom du professeur : BIEM KIT MAKONGO EMMANUEL			jour :		.Qte
NOMS ET PRENOMS: _____				CLASSE :	

I. EVALUATION DES RESSOURCES (11 POINTS)

EXERCICE 1 : 6.5 points

- 1) Définir les expressions suivantes : 2pts
 - a) Compilation : -----

 - b) Bibliothèque : -----

- 2) Citer deux (02) exemples de Compilateurs C : -----1pt
- 3) Citer trois (03) logiciels qui composent un IDE : -----
----- 1.5pt
- 4) En supposant qu'un compilateur est déjà installé, donner la commande qu'on doit saisir dans l'invite de commandes pour compiler un fichier **code.c** en un fichier **code.exe** : -----
-----2pts

EXERCICE 2 : 4.5 points

soit l'Algorithme ci-dessous :

```

1  Algorithme Calcul
2  variable a,n,p,i:Entier
3  Début
4      Ecrire("Entrer un Nombre");
5      Lire(a);
6      Ecrire("Entrer un autre Nombre");
7      Lire(n);
8      p <-- 1;
9      i <-- 1;
10     tantque(i <= n)faire
11         p <-- p * a;
12         i <-- i + 1;
13     fintantque
14     Ecrire("Le resultat est:",p);
15     Fin

```

- 1) Traduire les lignes 8 à 12 en Langage C 2.5pt

2) Quel résultat obtient-on dans chacun des cas suivants : **1pt**

a) $a=4$ et $n=3$:

b) $a=7$ et $n=2$:

3) En déduire ce que fait cet Algorithme :

..... **1pt**

II. EVALUATION DES COMPETENCES (9 POINTS)

Le Principal du Lycée du collège Mongo Béti voudrait mettre sur pieds une application lui permettant de gérer l'âge des apprenants de son établissement. *Un Apprenant est caractérisé par son nom, son matricule et son âge*

Consigne 1 : Créer le type **Apprenant** permettant de stocker les informations sur **N** Apprenants **3pts**

Consigne 2 : Donner l'instruction permettant de déclarer un tableau de **N** Apprenants **2pts**

Consigne 3 : Ecrire un Algorithme permettant de lire les informations de **N** Apprenants à partir du clavier, puis calcule et affiche à l'écran l'âge moyen d'un Apprenant. (On supposera que le type Apprenant a déjà été créé) **4pts**