



**EVALUATION N°2 EPREUVE D'INFORMATIQUE**

**Nom & Prénom :** .....**N°**.....

**Intitulé des compétences visées :** L'élève doit mobiliser les ressources acquises en classe pour :

- Utiliser les périphériques ;
- Description des concepts fondamentaux de la sécurité informatique ;
- Exécuter un algorithme ayant une structure de contrôle

**Note de l'évaluation**

**Partie I :** .....

**Partie II :** .....

**Note totale :** ...../20

**PARTIE I : ENVIRONNEMENT NUMERIQUE ET SECURITE INFORMATIQUE ..... /09pts**

**Exercice 1 : Environnement Numérique : ..... /4.5pts**

1. Définir les termes suivants : **(0.5\*2=1pt)**

✓ **Pilote :** .....

✓ **Port :** .....

2. Donner le composant de l'ordinateur permettant de réaliser la tâche suivante : **(0.5\*2=1pt)**

a) Sauvegarder les données de manière temporaire : .....

b) Afficher les informations à l'utilisateur : .....

3. Présenter la différence entre « **scanner un disque** » et « **scanner un document** » : .....

..... **(0.5pt)**

4. Relier les éléments de la colonne A à ceux de la colonne B. **(0.5\*4=2pts)**

Colonne A	Colonne B
Avast	Tableur
CD ROM	Support optique
MS Excel	Périphérique de sortie
Imprimante	Antivirus

**Exercice 2 : Sécurité Informatique : ..... /4.5pts**

Vous avez un compte Facebook. A chaque connexion, il vous est demandé d'entrer votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.

1. Définir « **Compte Utilisateur** » : .....

- ..... (1pt)
2. Donner deux (02) qualités d'un bon « **Mot de Passe** ». .....  
 .....1pt
3. Définir « **sécurité informatique** » : .....  
 ..... 0.5pt
4. Donner le principe de la sécurité informatique mise en jeu ici : .....  
 ..... (1pt)
5. Enumérer les principes fondamentaux de la sécurité informatique : .....  
 ..... (1pt)

## PARTIE II : ALGORITHME ET PROGRAMMATION ..... /09pts

A) Soit l'algorithme suivant :

ALGORITHME	QUESTIONS
Algorithme calcul Var A, B, C : Réel ; Début A ← 4 ; C ← 2 ; Si (A > C) alors B ← A + C * A ; A ← B - C ; Finsi Fin	1. Identifier dans cet algorithme : a. La structure de contrôle utilisée <b>0,5pt</b> b. La condition de cette structure. <b>0,5pt</b> 2. Déterminer le nombre d'instructions simples dans cet algorithme. <b>1pt</b> 3. Déterminer les valeurs des variables A, B et C à la fin de l'exécution de cet algorithme <b>1pt</b>

B) On voudrait concevoir une muni calculatrice pour le calcul de la somme de n nombres entiers naturels. Votre enseignant camarade propose l'algorithme suivant pour la conception du programme :

**Algorithme CalculSomme**  
 Var s, i, n : entiers ;  
 Début  
     Ecrire ("entrer un nombre") ;  
     Lire (n) ;  
     i ← 1 ;  
     s ← 0 ;  
     Tantque (i ≤ n) faire  
         s ← s + i ;  
         i ← i + 1 ;  
     FinTantque  
     Ecrire ("Le résultat", s) ;  
 Fin

- Définir **algorithmique, variable** (1\*2=2pts)
- Donner la structure de contrôle utilisée **1pt**
- Identifier la boucle utilisée dans cet algorithme et donner la condition d'arrêt de cette boucle **1pt**
- Exécuter cet algorithme pour calculer la somme des 4 premiers nombre entiers naturels **2pts**

**N.B : l'élève traitera cette partie sur une double feuille.**

**Présentation 2pts**