



EVALUATION N°2 EPREUVE D'INFORMATIQUE

Nom & Prénom : **N°**

Intitulé des compétences visées : L'élève doit mobiliser les ressources acquises en classe pour :

- Utiliser les périphériques ;
- Description des concepts fondamentaux de la sécurité informatique ;
- Exécuter un algorithme ayant une structure de contrôle

Note de l'évaluation

Partie I : **Partie II :** **Note totale :** /20

PARTIE I : ENVIRONNEMENT NUMERIQUE ET SECURITE INFORMATIQUE /09pts

Exercice 1 : Environnement Numérique : /4.5pts

1. Définir les termes suivants : **(0.5*2=1pt)**

✓ **Pilote :**
.....

✓ **Port :**
.....

2. Donner le composant de l'ordinateur permettant de réaliser la tâche suivante : **(0.5*2=1pt)**

a) Sauvegarder les données de manière temporaire :

b) Afficher les informations à l'utilisateur :

3. Présenter la différence entre « **scanner un disque** » et « **scanner un document** » :

..... **(0.5pt)**

4. Relier les éléments de la colonne A à ceux de la colonne B. **(0.5*4=2pts)**

Colonne A	Colonne B
Avast	Tableur
CD ROM	Support optique
MS Excel	Périphérique de sortie
Imprimante	Antivirus

Exercice 2 : Sécurité Informatique : /4.5pts

Vous avez un compte Facebook. A chaque connexion, il vous est demandé d'entrer votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.

1. Définir « **Compte Utilisateur** » :

- (1pt)

2. Donner deux (02) qualités d'un bon « **Mot de Passe** »

..... 1pt

3. Définir « **sécurité informatique** » :

..... 0.5pt

4. Donner le principe de la sécurité informatique mise en jeu ici :

..... (1pt)

5. Enumérer les principes fondamentaux de la sécurité informatique :

..... (1pt)

PARTIE II : ALGORITHME ET PROGRAMMATION /09pts

A) Soit l'algorithme suivant :

ALGORITHME	QUESTIONS
Algorithme calcul Var A, B, C : Réel ; Début A \leftarrow 4 ; C \leftarrow 2 ; Si (A > C) alors B \leftarrow A+C*A ; A \leftarrow B - C ; Finsi Fin	1. Identifier dans cet algorithme : a. La structure de contrôle utilisée 0,5pt b. La condition de cette structure. 0,5pt 2. Déterminer le nombre d'instructions simples dans cet algorithme. 1pt 3. Déterminer les valeurs des variables A, B et C à la fin de l'exécution de cet algorithme 1pt

B) On voudrait concevoir une muni calculatrice pour le calcul de la somme de n nombres entiers naturels. Votre enseignant camarade propose l'algorithme suivant pour la conception du programme :

```

Algorithme CalculSomme
Var s, i, n : entiers ;
Début
    Ecrire ("entrer un nombre") ;
    Lire (n) ;
    i ← 1 ;
    s ← 0 ;
    Tantque (i<=n) faire
        s← s+i ;
        i← i+1 ;
    FinTantque
    Ecrire ("Le résultat", s) ;
Fin

```

1. Définir **algorithmique**, **variable** (**1*2=2pts**)
 2. Donner la structure de contrôle utilisée **1pt**
 3. Identifier la boucle utilisée dans cet algorithme et donner la condition d'arrêt de cette boucle **1pt**
 4. Exécuter cet algorithme pour calculer la somme des 4 premiers nombre entiers naturels **2pts**

N.B : l'élève traitera cette partie sur une double feuille.

Ein

Présentation 2nts