



EVALUATION N°2 EPREUVE D'INFORMATIQUE

Nom & Prénom : **N°**

Intitulé des compétences visées : L'élève doit mobiliser les ressources acquises en classe pour :

- Enumérer les différents types de logiciels ;
- Reconnaître et respecter la propriété intellectuelle
- Classer les périphériques d'un ordinateur en entrée et sortie
- Démarrer et arrêter l'ordinateur

Note de l'évaluation

Partie I :.....

Partie II :.....

Note totale : /20

PARTIE I : VERIFICATION DES RESSOURCE : /09pts

1. Définitions : définir les mots et expressions suivantes : **(1* 3=3pts)**

- **Propriété Intellectuelle :**
.....
.....
- **Plagiat :**
.....
.....
- **Contrefaçons :**
.....
.....

2. Enumérer les deux parties d'un ordinateur :

.....
.....(1*2=2pts)

3. Lister les deux types de périphériques que vous connaissez avec un exemple pour chaque cas : **(1*4=4pts)**

- ❖
Exemple :
- ❖
Exemple :

PARTIE II : VERIFICATIONS DES COMPETENCES...../09pts**Situation de vie :**

Raoul a pris un CD de jeux vidéo chez sa cousine pour le visualiser chez lui, mais il s'est permis de le reproduire et d'en vendre les copies à ses amis. Son amie Ramia veut bien lui faire comprendre que son acte posé est interdit. Elle souhaite donc que vous l'aidez avec des arguments solides pour convaincre son ami Raoul.

Consigne :

1) Ce comportement de Raoul est-il permis ?
.....(2pts)

Pourquoi ?(1pts)

2) Comment appelle-t-on ce genre de comportement ?
.....(2pts)

3) Que peut-il arriver à Raoul si jamais l'auteur de ces jeux vidéo soit au courant ?
.....
.....(2pts)

4) Quels sont les autres actes qui sont condamnés par le droit informatique ?
.....
.....(2pts)

Présentation 2pts