

Vendredi 27/03/2020

COLLEGE PRIVE BILINGUE LAIC MONTESQUIEU - Yaoundé					
ANNEE SCOLAIRE	SEQUENCE	EPREUVE	CLASSE	DUREE	COEFFICIENT
2020/2021	N° 04	INFORMATIQUE	3e ALL/ESP	01 H	02
NOM DU PROF : Armand NTSA			Jour :	Qté :	

NOMS & PRENOMS (en majuscule) classe

Compétences visées : <ul style="list-style-type: none"> - Manipuler un logiciel ; un matériel et Réseaux informatiques - Organiser et traiter une information - Créativité et usage socioculturel du numérique 					
Appréciation au niveau de la compétence (à cocher absolument)			Notes de l'évaluation		
Non Acquis (NA)	En Cours D'Acquisition	Acquis (A)	Partie 1	Partie2	Note Total/20

Visa du Parent : Noms & Prénom : _____
 Téléphone : _____ Date : _____ Signature _____
 Observations du Parent : _____

PARTIE I : CONNAISSANCE DES LOGICIELS ; DU MATERIEL ET DES RESEAUX INFORMATIQUES (8pts)

Exercice 1 - Définir (0.5pt)
 a - Un logiciel d'application

.....

b - Un ludiciel (0.5pt)

.....

2 - Quelle différence faites-vous entre un Système d'exploitation et un logiciel d'application ? (1pt)

.....

Exercice 2 Sur le matériel

Définir (0.5pt)
 A - Hardware

.....

B – Curieux de savoir ce qui se trouve a l'intérieur de son ordinateur et de son fonctionnement, Small Jesus a ouvert l'unité centrale de son ordinateur.

1 – aidez Small Jesus à citer 4 noms des éléments retrouvés à l'intérieur de l'UC (0.25*4=1pt)

.....

2 – donner leur rôle (0.5*2=1pt)

.....

Exercice 3

Définir réseau informatique

1 - (0.5pt)

2 – Donner 02 topologies utilisées et 02 types d'architecture (0.25*4=1pt)

3 – Quelle est l'importance de mettre les ordinateurs en réseau ? (1pt)

PARTIE II ORGANISATION ET TRAITEMENT DE L'INFORMATION (6pts)

1 – Définir système de numération (1pt)

2 – Citez 04 systèmes de numération utilisés en informatique (1pt)

3 – Convertir les nombres suivants (1*4 =4pts)

(1111110011)₂ en hexadécimal (.....)₁₆

(287)₈ en binaire (.....)₂

4 – effectuer les opérations suivantes en binaire

(11110110)₂ + (111001)₂ = (.....)₂

(10111011)₂ – (101011)₂ = (.....)₂

PARTIE III : CREATIVITE ET USAGES SOCIOCULTURELS DU NUMERIQUE (6pts)

Small Jésus, élève en classe de troisième au collège Mongo Béti, est venu en classe ce lundi matin avec son téléphone portable. En plein cours, il s'est mis à filmer ses camarades, jouer la musique et surfer. Surpris par son professeur, celui-ci lui a immédiatement demandé de le lui remettre et Small Jésus a rétorqué en disant : Monsieur, je sais qu'il est interdit d'apporter le téléphone en classe mais mon père doit m'envoyer de l'argent pour la pension.

1 – Le professeur a-t-il raison de récupérer ce téléphone ? Pourquoi ? (2pts)

2 – Tous les téléphones peuvent ils réaliser les actions du téléphone de Small Jésus ? Quel nom donne t-on à cet téléphone ? (2pts)

3 – Small Jésus pouvait-il procéder d'une autre manière pour que son téléphone ne soit pas confisqué ? Comment ? (2pts)