

# COLLEGE CATHOLIQUE BILINGUE PERE MONTI

ANNEE SCOLAIRE 2020 - 2021

Département	3 <sup>ème</sup> Trimestre	Classe	Durée		Coef	Date de passage:	Visa A.P.	Visa P.E.
INFORMATIQUE	EV.S.H. N°1	PC&D	2H00		02	26 Mars 2021	<i>BEJELA</i>	<i>BEJELA</i>



## EPREUVE D'INFORMATIQUE

### PARTIE I : EVALUATION DES RESSOURCES /9points

#### Exercice 1 : Les structures algorithmiques, les fonctions et les procédures /3pts

- 1- Définir : structure de données, tableau, fonction, paramètre /2pts
- 2- Écrire la déclaration d'un tableau nommé CANDIDAT\_PROB contenant 200 candidats à l'examen probatoire. /1pt

#### Exercice 2 : Programmation en html /6pts

- 1- Définir : lien hypertexte, ancre, formulaire, ergonomie, tableau, CSS /3pts
- 2- Donner le rôle de chacun des attributs de balises suivants : href, src, width, height, cols, rows, type /3pts

### PARTIE II : EVALUATION DES COMPRTENCES /11points

#### Exercice 1 : Les structures algorithmiques /3pts

Deux élèves d'une classe de première s'entraînent à écrire les algorithmes. L'un d'eux écrit l'algorithme ci-après et demande à l'autre de répondre aux questions posées. Ce dernier sollicite votre aide.

Après lecture et interprétation de cet algorithme, répondre aux questions ci-contre :

ALGORITHMME	QUESTIONS
Algorithme nombre Var N: entier ; Debut N ← 0 ; Répéter N ← N + 5 ; Ecrire(N) ; Jusqu'à N > 20 Fin	<ol style="list-style-type: none"> <li>1- Identifier dans cet algorithme la structure de contrôle utilisée puis déterminer sa condition d'arrêt. /0,5pt + 0,5pt = 1pt</li> <li>2- Exécuter cet algorithme puis donner le résultat affiché à l'écran à la fin. /0,75pt</li> <li>3- Réécrire cet algorithme en utilisant la boucle tant que. /0,75pt</li> <li>4- Donner la différence entre la boucle Répéter et la boucle tant que. /0,5pt</li> </ol>

#### Exercice 2 : Les fonctions et les procédures /5,5pts

Vous êtes recruté à effectuer un stage de vacance dans un super-marché dans la cellule informatique. Le chef de la cellule informatique vous donne l'algorithme ci-dessous pour vous évaluer. Répondre aux questions ci-contre.

ALGORITHMME	QUESTIONS
Algorithme facture Var prix_u, qte : entier ; prix_ttc : réel ; const tva = 20% ; procedure calcul (prix, nbre : entier ; var ttc : réel) ; var m : entier ; Debut m ← prix*nbre ; ttc ← m*(1 + tva) ; Fin Debut Ecrire ("Entrez le prix unitaire et la quantité	<ol style="list-style-type: none"> <li>1- Identifier dans cet algorithme:                         <ol style="list-style-type: none"> <li>a) Les paramètres et les données d'appel de la procédure calcul en précisant le passage de paramètre utilisé pour chaque paramètre. /0,75pt*3 = 2,25pts</li> <li>b) L'instruction d'appel de la procédure. /0,25pt</li> <li>c) Les variables globales et les variables locales. /2pts</li> </ol> </li> <li>2- On suppose l'utilisateur saisit 2000F et 45.                         <ol style="list-style-type: none"> <li>a) Exécuter cet algorithme puis déterminer les valeurs de : prix, nombre et ttc. /0,25pt*4=1pt</li> <li>b) En déduire le résultat de cet algorithme puis ce qu'il fait. /0,25pt+0,25pt=0,5pt</li> </ol> </li> </ol>

achetée :"); Lire (prix_u, qte); calcul (prix_u, qte, prix_ttc); Ecrire ("Vous devez payer :", prix_ttc); Fin	
---	--

**Exercice 3 : Programmation en html /2,5pts**

Ecrire la structure minimale d'une page web dont le titre est «ma page», puis y insérer dans le corps de la page, le code html du texte ci-dessous:

**PROGRAMMATION EN HTML**

Quelques Notion à savoir :

1. Page web
2. Html
3. Balise
4. Structure d'une page web

<u>Notation</u> :	- Structure de la page	/0,75pt
	- Titre de la page	/0,25pt
	- Titre de niveau 1	/0,25pt
	- Titre de niveau 2	/0,25pt
	- La liste	/0,25pt*4 = 1pt

