

MINESEC/DRES-EN

CORRECTION BAC BLANC C-D-E

Corrigé par : Georges TCHUENTE NJIMFO

TEL : 679637622

INFORMATIQUE

Partie I : SYSTEME INFORMATIQUE

Exercice 1 : matériels et maintenance informatique

1. Nommer les éléments A, B et C : A=Clé USB B=imprimante C=RAM
D=Bloc d'alimentation
2. Rôle de l'élément C : permet de conserver les données et programmes en cours d'exécution.
3. Rôle de l'élément D : permet de fournir de l'énergie électrique aux autres composants de l'ordinateur pour leur fonctionnement.
4. On peut utiliser l'onduleur. Sa fonction est de conserver de l'énergie électrique et de restituer en cas de besoin.

Exercice 2

- 1) On peut utiliser un **câble à paire torsadée**
- 2) Il permet d'interconnecter les ordinateurs et leur faire communiquer
- 3) a)

ordinateurs	PC1	PC2	PC3
Adresse IP	192.168.1.10	192.168.1.11	192.168.1.12

b) classe : C

- 4) a) **internet** est un réseau mondial permettant d'interconnecter les ordinateurs et offrant de multiples services alors que **intranet** est un réseau informatique appliqué au sein d'une organisation utilisant le protocole internet.
- b) un service de communication électronique : **visio-conférence, forum**

Exercice 3

1. un exemple de tableur : Microsoft office Excel

2. =moyenne (C2 :C5)
3. =rang (C5 ; C\$2 :C\$5 ;0)

Partie II : SYSTÈMES D'INFORMATION ET BASES DE DONNÉES

Exercice 1

1. **MERISE** =Méthode D'étude et de Réalisation Informatique pour les Systèmes d'Entreprise
2. Ce diagramme est un MCD (Modèle Conceptuel des Données)
3. Une entité : **Client, Réservation** une association : **Effectue**
4. Le type de l'association est binaire (car permet de relier deux entités)
5. Représentation du modèle logique
 Client (CodeClient, nom, Prénom)
 Réservation (CodeReservation, #Client, date)

Exercice 2 : Base de données

1. Create table Avion (NumA Integer primary key, Nom text (10), capacité Integer, localité text (10)) ;
2. Insert into Avion (NumA, Nom, capacité, localité) values (100, 'AIRBUS', 300, 'MAROUA') ;
 Insert into Avion (NumA, Nom, capacité, localité) values (101, 'B737', 220, 'PARIS') ;
3. Select * from Avion where localité ='YAOUNDE' or localité='PARIS' ;
4. Delete from Avion where capacite<200 ;

Partie III : ALGORITHME ET PROGRAMMATION

Exercice 1 :

1. Les structures utilisées : **Pour faire, si fin**
2. a) cette fonction prend en paramètre un tableau puis retourne la plus grande valeur contenue dans ce tableau.
 b) après exécution elle va retourner 18,5 qui est la plus grande valeur

Exercice 2

1. les outils qui permettent d'implémenter et exécuter un programme en C
 - le simulateur
 - le compilateur

- le débogueur
 - éditeur de code intelligent
2. structure de contrôle : for ()
 3. exécution pour $n = 10$

i	$i < n$	$i+1$
0	$0 < 10$ (condition vraie)	$0+1=1$
1	$1 < 10$ (condition vraie)	$1+1=2$
2	$2 < 10$ (condition vraie)	$2+1=3$
3	$3 < 10$ (condition vraie)	$3+1=4$
4	$4 < 10$ (condition vraie)	$4+1=5$
5	$5 < 10$ (condition vraie)	$5+1=6$
6	$6 < 10$ (condition vraie)	$6+1=7$
7	$7 < 10$ (condition vraie)	$7+1=8$
8	$8 < 10$ (condition vraie)	$8+1=9$
9	$9 < 10$ (condition vraie)	$9+1=10$

4. ce programme affiche les nombres entiers allant de 1 à n