COLLEGE DE LA RETRAITE **MINI-SESSION N°5- ANNEE SCOLAIRE 2019-2020**

Noms : .....

Épreuve d'Informatique - Niveau 3eme

Prénoms : .....

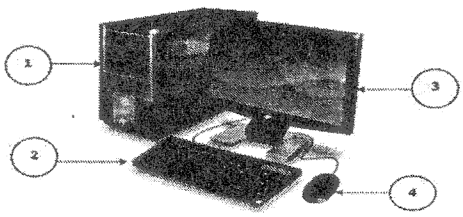
Durée : 01H00 Classe : .....

N° de Table	Signature du Surveillant	Anonymat *(Ne rien écrire ici)*
_____		_____
		Anonymat *(Ne rien écrire ici)* _____

EPREUVE D'INFORMATIQUE

CONNAISSANCE DES LOGICIELS, DU MATERIEL ET RESEAUX INFORMATIQUES 8pts

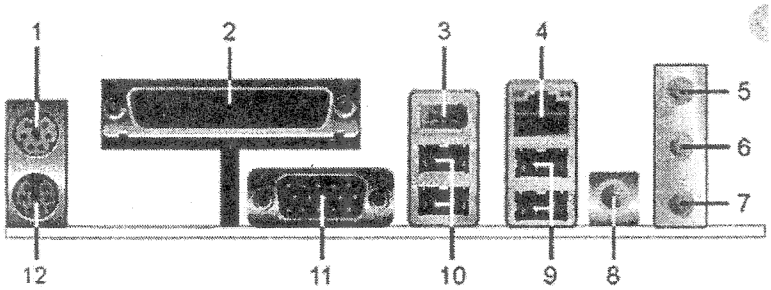
1. Vous avez reçu de la part de votre oncle, l'appareil dont l'image est donnée ci-dessous :



Compléter le tableau ci-dessous 0.5ptx6=3pts

Elément	Nom	Port de connexion
1		
2		
3		
4		

2. Indiquer sur l'image ci-dessous : **0.5*4=2pts**



Numéro de port	Nom du port
12	
	VGA
	Ethernet ou réseau
2	

3. Définir périphérique : .....
.....
..... **(1pt)**

4. Indiquer un exemple de logiciel pour chaque tache ci-après :

- Saisie et mise en forme d'un texte : .....**(1pt)**
- Proteger l'ordinateur contre les logiciels malveillants : ..... **(1pt)**

ORGANISATION ET TRAITEMENT DE L'INFORMATION 07pts

1- entourer la bonne réponse parmi les propositions suivantes : **0,5x4=2pts**

a) Une bonne information doit être :
i) Précise ii) Fiable iii) Pertinente iv) Tout est juste

b) Le nombre de symboles distincts d'un système de numération est appelé :
i)Alphabet ii) Symbole iii) Base de numération iv) Base 2

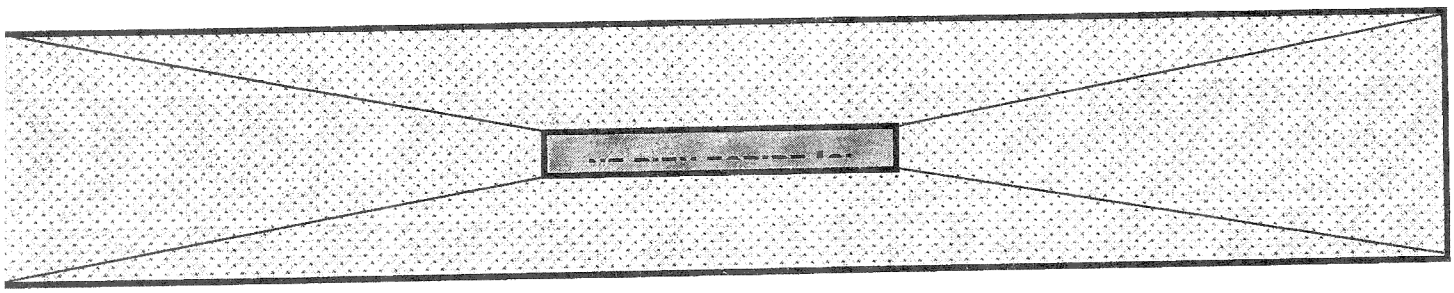
c) La plus petite unité d'information traitable par l'ordinateur est :
i)L'octet ii) Le bit iii) Le Kilo bit iv) Le Giga octet

d) Pour représenter un chiffre hexadécimal en binaire, il faut utiliser 3bits.
i) Vrai ii) FauX

2- Effectuer les conversions suivantes : **(0.5*4=2pts)**

a) $(1101)_2$=(.....)$_{10}$ b) $(111101)_2$=(.....)$_8$ c) $(63)_{10}$=(.....)$_2$

d) 2097152o=.....Mo



On considère l'algorithme suivant :

```
1  Algorithme Operation
2   Variables
3      Long, Larg, surf, Nbre : Entiers
4  Debut
     Nbre←1
5    Ecrire("Saisir les dimensions")
6    Lire(Long, Larg)
7    Surf←Long*Larg
8    Ecrire("Surface est No", Nbre, " est ", surf)
     Nbre←Nbre+1
9  Fin
```

1. Identifier :

a. Un numéro de ligne correspondant à l'instruction de saisie :..... **(0.5pt)**

b. Un numéro de ligne correspondant à l'instruction d'affichage :..... **(0.5pt)**

c. Un numéro de ligne correspondant à l'instruction d'affectation:..... **(0.5pt)**

d. Le numéro de ligne correspondant à l'instruction d'incrémentation:..... **(0.5pt)**

2. Exécuter l'algorithme si l'utilisateur doit saisir successivement 25 et 15, et dire ce qu'il affiche comme résultat. ..... **(1pt)**

CREATIVITE ET USAGES SOCIOCULTURELS DU NUMERIQUE 05pts

Votre papa possède un téléphone portable multimédia équipé d'un système Android 6.0 qui lui permet entre autres de se connecter à internet. De temps en temps, vous empruntez son téléphone pour faire des recherches que vous partagez avec vos camarades de classe à travers Whatsapp et Facebook.

1- Qu'est-ce qu'un téléphone multimédia ?

.....

.....

.....**1pt**

2- Relever deux réseaux sociaux dans le texte.

.....**1pt**

3- Relever deux utilisations positives de ce téléphone pour vos devoirs.

.....

.....**1pt**

4- Enumérer deux utilisations malsaines des réseaux sociaux. **2pts**

.....

.....

.....

.....