

B.P. : 159 Yaoundé - Tél. : 243.58.86.54

Noms :

Épreuve d'Informatique - Niveau 2nde A/SES Prénoms :

Durée : 01H00 Coef : 02

Classe :

N° de Table

Signature du Surveillant



Anonymat (Ne rien écrire ici)

Anonymat (Ne rien écrire ici)

Jeun AF

INTITULE DE LA COMPETENCE VISEE : l'élève doit être capable décrire un système informatique
APPRECIATION QUALITATIVE DU NIVEAU D'ACQUISITION DE LA COMPETENCE

NON ACQUIS (NA)	EN COURS D'ACQUISITION (ECA)	ACQUIS(A)

NOTE DE L'EVALUATION : _____ /20

PARTIE I : _____ /7PTS **PARTIE II** : _____ /8PTS **PARTIE III** : _____ /5PTS

VISA DU PARENT :

NOM DU PARENT :

PRENOM DU PARENT :

DATE : _____ **TELEPHONE DU PARENT** : _____ **SIGNATURE DU PARENT**

OBSERVATION DU PARENT :

EXERCICE 1 : ARCHITECTURE MATERIELLE DES ORDINATEURS (7pts)

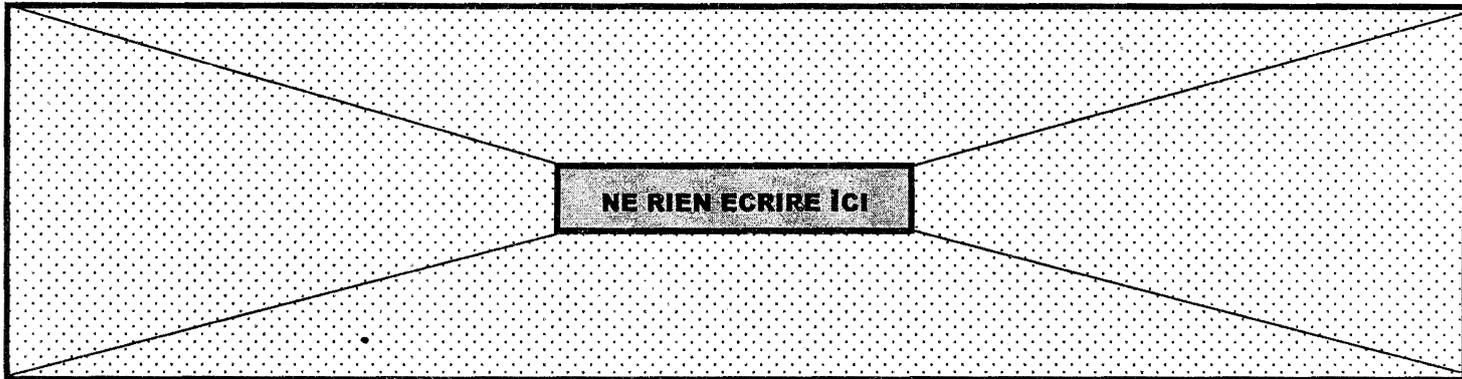
1) Complétez le tableau suivant : (0.25*10=2.5pts)

PERIPHERIQUES	TYPES (ENTREE, SORTIE ou E/S)	FONCTIONS
		Permet de graver sur du papier les textes, dessins ou photos affichés sur le moniteur.
		Sert à lire les données contenues sur une disquette et à en enregistrer.
		Permet de numériser des images papiers.
		Sert à enregistrer les données sur un CD-ROM.
		C'est un support de stockage optique, sa taille est de 4.7 Go.

2) On peut connecter la souris et le clavier sur les ports PS/2. Quel détrompeur permet de reconnaître le port PS /2qui est destiné à la souris ?.....(1pt)

3) En dehors du port PS/2, citer un autre port sur lequel on peut connecter un clavier ou une souris ?

4) Certains ports de l'ordinateur sont universels, c'est-à-dire qu'on peut connecter au moins deux types de périphériques, et pour chaque type, plusieurs périphériques. Citez-en un exemple et précisez deux périphériques d'entrée, deux périphériques de sorties qu'on peut y connecter.



Port :

.....(1pt)

Périphériques d'entrée :

.....(1pt)

Périphériques de sortie :

.....(1pt)

EXERCICE 2 : ARCHITECTURE LOGICIELLE DES ORDINATEURS (8pts)

I- Un ordinateur est constitué des éléments logiciels. Quand on installe un logiciel, il arrive parfois qu'il soit possible de lancer son exécution à partir du bureau d'un ordinateur.

1) Nommer l'élément logiciel qui permet de lancer un programme à partir du bureau d'un ordinateur ?

.....(1pt)

2) Sous quelle forme se présente-t-il sur ce bureau ?(1pt)

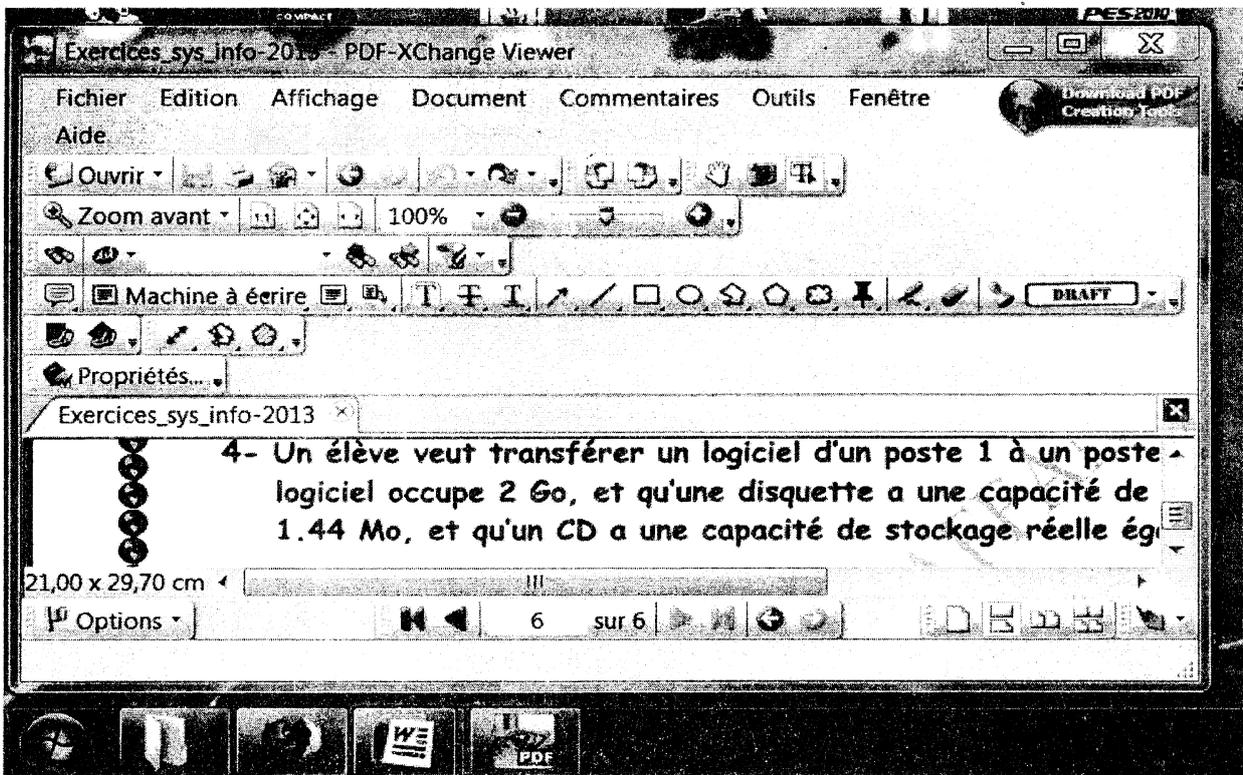
3) Par quel autre moyen peut-on lancer un logiciel d'application ?

.....
.....(1pt)

4) différencier un fichier enregistré sur le bureau d'un ordinateur à celui enregistré dans mes documents mais dont l'icône se situe sur le bureau dudit ordinateur.

.....
.....(1pt)

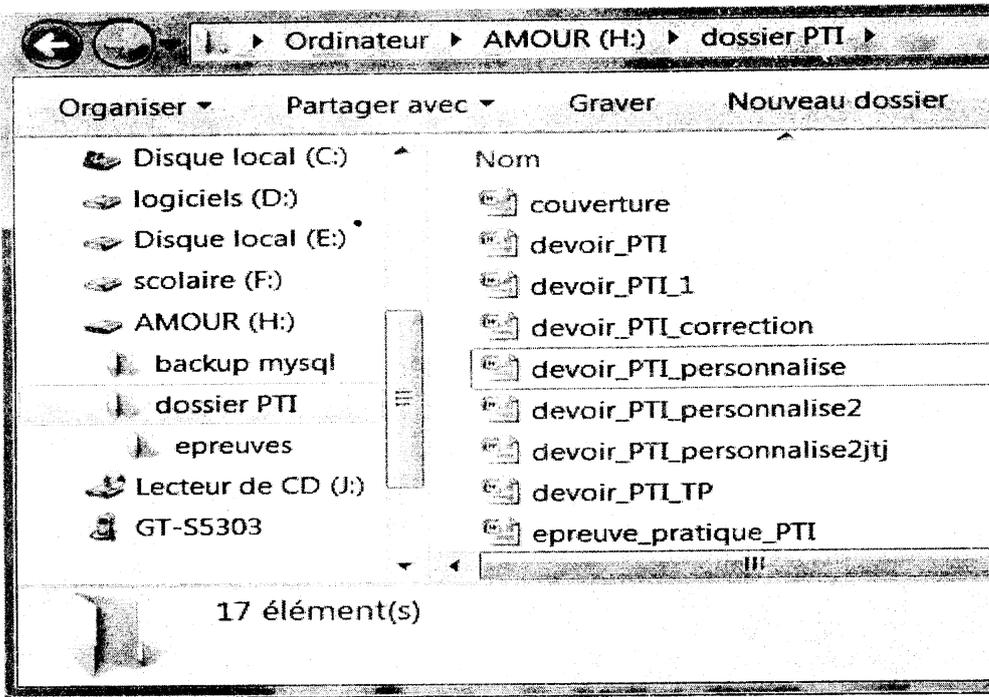
II- Voici l'interface du bureau d'un système d'exploitation :



Tout en sachant qu'aucun programme n'est épinglé dans la barre de lancement rapide, on vous demande :

1. Nommer l'interface graphique pouvant permettre de visualiser le contenu du programme ouvert.(1pt)
2. Identifier le nombre de logiciels ouverts ?(0.5pt)
3. Lequel est visible en ce moment ?(0.5pt)
4. Donner la procédure permettant de passer d'un logiciel à un autre (0.5pt)
5. Encercler le bouton qu'on doit cliquer pour que :
 - a. le programme ouvert occupe entièrement l'écran. (0.5pt)
 - b. le programme revienne à sa taille de départ (0.5pt)
 - c. Le programme se ferme (0.5pt)

EXERCICE 3 : GESTION DES DISQUES DOSSIERS ET FICHIERS (5pts)



En observant l'image ci-dessus, qui présente l'organisation des données du poste de travail d'un ordinateur. A partir de cette image, répondez aux questions suivantes :

- 1) Enumérez le nombre de disques contenus dans le poste de travail (1pt)
- 2) Nommez le dossier ouvert (1pt)
- 3) Identifiez le disque dans lequel il se trouve (1pt)
- 4) Listez le nombre de fichiers qu'il contient..... (1pt)
- 5) Identifiez le nombre de sous-dossiers qu'il contient-il (1pt)