

*Leu JAP*

**COLLEGE DE LA RETRAITE  
2019-2020**

**MINI SESSION INTENSIVE N° 02 - ANNEE SCOLAIRE**

B.P. : 159 Yaoundé - Tél. : 243.58.86.54

Noms : .....

**Épreuve d'Informatique - Niveau 2<sup>nde</sup> C**

Prénoms : .....

Durée : 02H00

Classe : .....

N° de Table

Signature du Surveillant

Anonymat (Ne rien écrire ici)

**MINI SESSION INTENSIVE N° 02 - ANNEE SCOLAIRE 2019-2020**

**INTITULE DE LA COMPETENCE VISEE** : Utiliser les structures algorithmiques dans le but d'identifier les organigrammes et de traduire les algorithmes en langage C

**APPRECIATION QUALITATIVE DU NIVEAU D'ACQUISITION DE LA COMPETENCE**

NON ACQUIS (NA)	EN COURS D'ACQUISITION (ECA)	ACQUIS(A)
-----------------	------------------------------	-----------

**NOTE DE L'EVALUATION :** ..... /20

**PARTIE I :** ...../12PTS

**PARTIE II :** ...../78PTS

**VISA DU PARENT :**

**NOM DU PARENT :** .....

**PRENOM DU PARENT :** .....

**DATE :**

**TELEPHONE DU PARENT :**

**SIGNATURE DU PARENT**

**OBSERVATION DU PARENT :** .....

.....

Evaluation des Ressources (12pts)


1. Définir organigramme

(1pt)

.....  
.....  
.....

2. Donner la signification des symboles suivants

(0,5\*4=2pts)

	..... .....
..... .....	<b>Instruction d'entrée/sortie</b>
	.....
..... .....	<b>Test</b>

3. Enumérer 04 langages de programmation

(0,5\*4=2pts)

.....

4. Expliquer le terme <<déclaration de variable>>

(1pt)

.....  
.....  
.....

5. A partir de la déclaration algorithmique suivante : **Variable Nom\_variable :type ;** Traduire cette expression en langage C

(1pt)

.....

6. Ecrire une instruction en langage C qui permet de lire un nombre réel

(2pts)

.....  
.....

7. En langage C, Choisir la bonne réponse pour affecter une valeur à une variable (1pt)  
a) =                    b) :=                    c) ==

8. Ecrire un programme C qui lit un nombre entier et détermine s'il est pair ou impair (2pts)  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Evaluation des Compétences(8pts)**

Microsoft Word possède un module appelé macro dans lequel on peut programmer. La punition d'un élève consiste à écrire 10 millions de fois la phrase <<je ne bavarderai plus jamais au cours d'info>> sous Word en utilisant les macros. On vous demande votre aide pour écrire ce programme en langage C.

1. Nommer le programme principal de cet algorithme en langage C (1pt)  
.....
2. Ecrire le squelette d'un programme C (2pts)  
.....  
.....  
.....  
.....
3. Citer une bibliothèque qu'on doit associer à ce programme (1pt)  
.....  
.....

4. Le professeur conscient que l'élève est programmeur débutant en C, propose l'algorithme suivant :

Algorithme punition

Variables i : entier ;

Début

1. Pour i allant de 1 à 10.000.000 faire
2. écrire('je ne bavarderai plus jamais au cours d'info')
3. fin pour

Fin

