



Nom de L'élève :Classe :..... Date... /.../.....

COMPETENCES : l'élève doit être capable de créer une page grâce au langage html et rédiger des algorithmes permettant de résoudre des problèmes mathématiques.

APPRECIATION DU NIVEAU D'ACQUISITION DES COMPETENCES :

NON ACQUISE	EN COURS D'ACQUISITION	ACQUISE

PARTIE I : ____/10 ; PARTIE II : ____/5 PARTIE III : ____/5 ; NOTE FINALE : ____/20

OBSERVATION DES PARENTS

Nom du parent ou tuteur : _____

Date..... ; Téléphone :..... ; signature.....

Observation du parent :.....
.....

I : EVALUATION DES RESSOURCES (1,5+1+1+1+0,5+0,5 = 5,5 Points)

Votre boutiquier du quartier souhaite avoir une vitrine sur Internet. Il se rend chez un informaticien qui lui demande alors d'utiliser le langage html pour créer un site web et d'établir des liens hypertexte entres son site web et certains sites de réseaux sociaux les plus populaires.

1) Aider le boutiquier à saisir le sens des termes ou expressions ci-dessous en les définissant.

HTML:.....

Site web :.....

Lien hypertexte :.....

2) Citer 2 exemples d'éditeurs de pages web :.....

3) Citer 2 logiciels permettant de visualiser le contenu des pages web.....

4) citer deux extensions possibles d'une page Web.....

5) comment appelle ton le type de lien dont parle l'informaticien dans le texte ?.....

6) quel nom donne-t-on à l'élément qui permet d'atteindre la page web du boutiquier ?.....

II- EVALUATION DES SAVOIRS FAIRE : (1+3+1= 5 Points)

Exercice 1 :(0,5+0,5+0,5+0,5+1+2 = 5 Points)

On considère le page web ci-dessous :



1) Reperer sur ce document :

a) le titre de la page.....

b) l'URL de la page.....

2) Quelle est la balise utilisée pour mettre en gras « Ma journée » ?.....

3) Comment appelle t-on le types de liste représenté sur ce documen ?

4) Quel attribut permet de changer le type de numérotation ?dans quelle balise la place t'on. ?.....

5) Ecrire le code html permettant d'obtenir cette page

Exercice 2 : (I+I+I= 3 Points)

Quelles seront les valeurs des variables A, B et C après exécution des instructions algorithmiques ci-dessous ?

algorithme Valeur_variables

Variables A, B, C : Entier

Début

A ← 3

B ← 10

C ← A + B

B ← A + B

A ← C

FINALGO

variables	A	B	C
valeurs			

Exercice 3 : (2 Points)

Ecrire un algorithme qui demande deux nombres à l'utilisateur et l'informe ensuite si leur produit est négatif ou positif (on laisse de côté le cas où le produit est nul)

III : EVALUATION DES COMPETENCES (5 Points)

On se propose d'écrire un algorithme qui permet de résoudre les équations de type $ax + b = c$ (équation de premier degré) et d'afficher la solution à l'écran. La solution de tels équations est de la forme $(c-b)/a$ (a différent de zéro).

L'algorithme comporte les variables **A, B, C et S tous de type réel.**

Les valeurs de a, b et c sont lues à l'écran et sont stockées respectivement dans les variables **A, B et C.** La variable **S** permet de stocker la solution de l'équation.

Ecrire cet algorithme dont le nom sera « **solution _equation** »