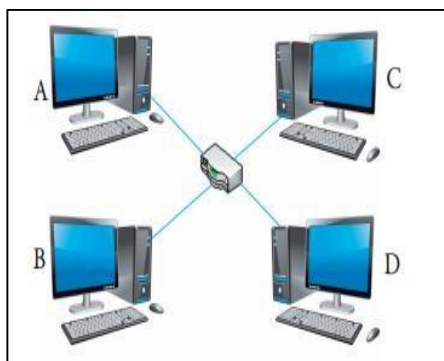


|  |  |                           |
|--|--|---------------------------|
| MINISTERE DES ENSEIGNEMENTS<br>SECONDAIRES | EVALUATION DE FIN DE LA 5 <sup>ème</sup><br>SEQUENCE | Classe : 3 <sup>ème</sup> |
| LYCEE DE TSINTSVET                         | EPREUVE D'INFORMATIQUE                               | Coeff : 02 & 03           |
| DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE                 | Avril 2019   | Durée : 1h                |

**PARTIE I : CONNAISSANCE DES LOGICIELS, DU MATERIEL ET DES RESEAUX (08PTS)**

1. Définir carte mère et citer deux éléments qui sont intégrés sur la carte mère d'un ordinateur. 1,5pt
2. Citez deux (02) exemples de périphériques de d'entrée/sortie que vous connaissez. 1pt
3. Choisir la bonne réponse : 2pts
  - 3.1 Un exemple de système d'exploitation est :
    - a) Ubuntu
    - b) Microsoft Word
    - c) Tableur
  - 3.2 Le logiciel utilisé pour suivre une vidéo est:
    - a) Microsoft Excel
    - b) VLC Media
    - c) Paint
4. Dans le cadre d'un travail pratique sur les réseaux, les élèves de la classe de 3eme du Lycée de TSINTSVET crée le réseau dont la topologie est donnée ci-dessous.
  - 4.1 Définir topologie d'un réseau. 1pt



- 4.2 Donner la topologie du réseau décrit 0,5pt
- 4.3 Donner deux exemples des matériels qu'on peut utiliser pour relier ces ordinateurs du réseau ? 1pt
- 4.4 Répondre par vrai ou Faux : 1pt
  - a) Le réseau peut fonctionner si les ordinateurs n'ont pas de carte réseau.
  - b) Pour attribuer les adresses automatiquement à ces ordinateurs on doit utiliser le protocole FTP.

**PARTIE II : ORGANISATION ET TRAITEMENT DE L'INFORMATION, ALGORITHMIQUE 07Pts**

**Exercice 1 : 4pts**

1. Définir fichier et donner deux types de fichiers que vous connaissiez. 1,5pt
2. Recopie et complète le tableau de conversion suivant 1,5pt

| Décimal | Binaire | Octal | Hexadécimal |
|---------|---------|-------|-------------|
| 90      |         |       |             |

NB : Détailler toutes les étapes de conversion sur votre feuille de composition

3. Citer deux (02) qualités d'une bonne information. 1pt

**Exercice 2** : 3pts

1. Définir : Algorithme, variable 1pt
2. Pour calculer la surface d'un cercle, un élève de 3eme écrit l'algorithme suivant :

**Algorithme** : surface\_cercle ;

Var : S, R : réels ;

Debut

Ecrire("Entrer la valeur du rayon ") ;

Lire (R);

$S \longleftarrow R^2 \cdot \pi$  ;

Ecrire("La valeur de la surface est : ",S) ;

Fin.

- a. Quels sont les variables déclarés dans cet algorithme ? 1pt
- b. Combien d'instructions compte cet algorithme ? 1pt

**PARTIE III : CREATIVITE ET USAGES SOCIOCULTURELS DU NUMERIQUE (05PTS)**

Pour encourager son fils à réussir à l'école, Monsieur TCHINDA achète à son fils TCHOFFO un téléphone portable MultiMedia de Marque Techno WX3P et équipé d'un système Android 7.0. Quelques applications installées sur ce téléphone sont : WhatsApp, Messenger, Twitter, Google, Opéra, Play store, Boomplay, Facebook.etc

1. Définir téléphone multimédia. 1pt
2. Dans la liste des applications citées ci-haut, donner ceux qui peuvent aider TCHOFFO à échanger avec ses camarades de classe. 2pts
3. Dans quelle catégorie Classe ton ces applications ? 1pt
4. Expliquer comment TCHOFFO peut utiliser son téléphone pour faire son devoir 1pt