

KAMIGNE LORLANCE NBO NIDJOCK ELISE
 PAH ESP. DIANE

| | |
|---------|-------|
| JANVIER | MARS |
| FEVRIER | AVRIL |

Deuxième partie : Infographie et Multimédia.

1. Définir : Infographie, Multimédia.
2. Citer deux équipements multimédia.
3. Citer deux équipements qui peuvent vous permettre de prendre (numériser) une image (photo).
4. Citer deux logiciels d'infographie.

Troisième partie : Maintenance informatique.

- Les ordinateurs de votre salle de travaux pratiques ont les caractéristiques suivantes: 80Go; 2GHZ; 1Go ; 15"
1. Que représente chacune de ces informations.
 2. Citer deux types de maintenances susceptibles d'être appliqués par un technicien sur un ordinateur.
 3. Enumérer deux manifestations d'un virus dans un ordinateur. Citer deux mesures à prendre pour éviter ces phénomènes.
 4. Citer deux mesures de sécurité à observer pour éviter les pannes liées au courant électrique.

Epreuve théorique d'informatique du lycée classique de Ngaoundéré

Exercice 1 : Questions de Cours.

1. Définir les termes suivants : Informatique ; image ; programme ; PAO ; PréAO ; HTML
2. Donnez la procédure à suivre pour démarrer un ordinateur.
3. Donnez la procédure à suivre pour démarrer l'application Paint dans un SE Windows.

Exercice 2 : Algorithmique et programmation.

1. Citer les différents de types de variables qui sont déclarés.
2. Si un utilisateur saisit les notes : 3, puis 4, puis 12, quel sera le contenu de la variables SOMME à la fin du traitement ?
 a. 12 b. 7 c. 19 d. 17
3. Que fait cet algorithme ?
4. Est-ce que l'utilisateur peut ne saisir aucune note ? Justifiez votre réponse.
5. Comment l'utilisateur peut-il faire pour continuer la saisie des notes ?
 a. en tapant « N » b. en tapant « non » c. en tapant « Non » d. en tapant « O » e. en tapant « Oui »

```

1 Var SOMME, NOTE : réels ; REPONSE : texte
2 Début
3 SOMME ← 0
4 Ecrire « Voulez-vous saisir une note O/N »
5 Lire REPONSE
6 Tantque REPONSE = « O » Faire
7 Ecrire « Note »
8 Lire NOTE
9 SOMME ← SOMME + NOTE
10 Ecrire « Voulez-vous saisir une autre note O/N »
11 Lire REPONSE
12 FinTantque
13 Ecrire « La somme des notes est de »
14 Lire SOMME
15 Fin
    
```

Exercice 3 : Infographie et Multimédia.

1. Définition les termes et expressions suivants: Infographie ; Numérisation d'une image ; DAO.
2. Quelles sont les principales couleurs utilisées en infographie.
3. Quelle est la différence entre une image vectorielle et une image matricielle.
4. Citez trois périphériques ou objets d'acquisitions des images.
5. Citer deux (02) médias utilisés en Infographie ainsi qu'un exemple de format pour chaque média choisi.

Exercice 4: Connaissance du matériel informatique.

1. Définir les termes suivants: Port ; carte d'extension. Virus.
2. Citer quatre (04) ports que vous connaissez.
3. Citer quatre cartes d'extension. *Graphique, son, carte TV, carte réseau*
4. Citer quatre fonctions d'un système d'exploitation.
5. Qu'est-ce qu'un périphérique plug and play ? Citez-en un exemple.

Epreuve théorique d'informatique du collège François Xavier VOGT

Aucun document en dehors de ceux remis aux candidats par les examinateurs n'est autorisé

Première partie : Algorithme et programmation.

1. Définir : Algorithme, langage HTML, variable et balise.

- Donner quatre structures algorithmiques.
- Quel est le rôle du CSS ?
- Quel est la structure minimale d'un programme HTML ?
- Ecrire un algorithme qui demande d'entrer un nombre n , puis affiche les 20 nombres qui le suivent.
Exemple : $n = 0$, on aura de 1 à 20.
- Que fait l'algorithme ci-contre ?

```

Algorithme
Var n : entier
Début
n ← 0
Répéter
n ← n + 5
Ecrire (n)
Jusqu'à (n = 60) vrai
fin
  
```

Deuxième partie : infographie et multimédia.

- Définir les termes suivants : infographie, fichier multimédia, acquisition d'image.
- Citer trois types de fichier multimédia et pour chacun donner un format.
- Citer trois périphériques d'acquisition d'image et un d'acquisition du son.
- Donner un logiciel de montage vidéo.
- Donner un outil commun à la barre d'outils d'interface des logiciels d'infographie.

Troisième partie : maintenance informatique.

- Définir les notions suivantes : panne, maintenance informatique.
- Soient les ports suivants : prise jack, port USB, port VGA et port Ethernet. Pour chacun donner deux périphériques différents que l'on peut connecter.
A la fin du POST, l'écran d'un PC affiche le message suivant : « No system disk error, replace and strike a key »
- Quel est la signification de l'acronyme POST ? Quel est le programme qui le génère ?
- Poser un diagnostic et proposer une solution.
- Donner deux conseils à l'utilisateur pour préserver son ordinateur (un pour chaque partie de son PC).

Epreuve théorique d'informatique du lycée Général Leclerc

Première partie : Algorithme et programmation.

- Définir les termes suivants : Programme, Internaute, site web, page web.
- Donner deux types de structures algorithmiques avec leurs syntaxes.
- Quelle différence faites-vous entre une fonction et une procédure ?
- Parmi les éléments suivants, quels sont ceux qui permettent de créer et d'exécuter une page web ?
 - URL.
 - Editeur de textes.
 - Tableurs.
 - Navigateur web.
 - WWW.
- Associer à chaque élément de gauche son correspondant à droite.

| | |
|---|---------------------------|
| 1. Permet de définir le contenu de la page | a. < INPUT > |
| 2. Marque la fin du document | b. < /HTML > |
| 3. Permet d'insérer un champ dans un formulaire | c. < B > ... < /B > |
| 4. Permet de mettre un texte en gras | d. < BODY > ... < /BODY > |

1 - d
2 - b
3 - a
4 - c

| Audio | Vidéo |
|-------|------------|
| MP3 | MP4 VLC |

Deuxième partie : Infographie et multimédia.

- Que signifient les sigles suivants : PAO, PréAO, DAO, CTR.
- Citer deux formats de fichiers audio et deux formats de fichiers vidéo.
- Que signifie le terme pixel ?
- Citer deux logiciels de DAO.

Troisième partie : maintenance informatique.

- Définir : Processeur, hardware, software, mémoire.
- Pour ses 25 ans de service, votre tante vient de recevoir un cadeau constitué d'un ordinateur et des accessoires tels que : un clavier, une souris, une imprimante, un moniteur, un casque, un disque dur externe, une webcam, un scanner, une clé USB et un vidéo projecteur.
 - Que nom donne-t-on à ces accessoires en langage informatique ?
 - Ranger ces accessoires en trois catégories et donner un nom à chaque catégorie.
 - Comment appelle-t-on les passages par lesquels ces accessoires sont connectés à un ordinateur ?