

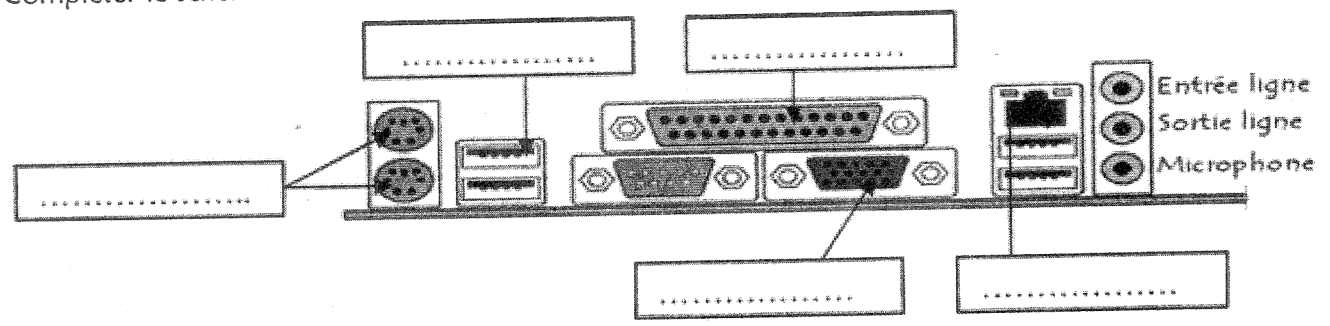
NOMS ET PRENOMS : CLASSE :

Numéro de table	Signature du surveillant 	ANONYMAT
---------------------------------	------------------------------	----------------------------

INFORMATIQUE THEORIQUE

CONNAISSANCE DES LOGICIELS, DU MATERIEL ET DES RESEaux INFORMATIQUES 8 pts

1. Quel est le composant qui permet de connecter un périphérique à l'unité centrale ? (1pt)
2. Compléter le schéma suivant : (2.5pts)



3. Valider par Vrai (V) et Faux (F) les propositions suivantes : (0.5*6=3pts)

<ul style="list-style-type: none"> ▪ Périphérique d'entrée : <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Scanner <input type="checkbox"/> lecteur code à barre <input type="checkbox"/> Vidéo projecteur 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Un port SATA et un port IDE sont deux ports pour la connexion d'un disque dur: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> vrai <input type="checkbox"/> faux
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Un disque dur de taille 5 GO est équivalente à : <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 5x 2¹⁰ octet <input type="checkbox"/> 1024 * 5 KO <input type="checkbox"/> 2³⁰ * 40 bits 	<ul style="list-style-type: none"> On suppose que notre ordinateur contient un lecteur CD seulement. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> on peut lire les informations d'un CD <input type="checkbox"/> on peut graver les informations sur un CD <input type="checkbox"/> on peut lire les informations d'un DVD <input type="checkbox"/> on peut graver les informations sur DVD
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Périphérique de sortie : <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Webcam <input type="checkbox"/> Haut parleur <input type="checkbox"/> Microphone 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Périphérique d'entrée / sortie : <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ecran tactile <input type="checkbox"/> manette de jeux <input type="checkbox"/> stylo optique

Sami veut échanger des données avec ses 3 amis dans le laboratoire informatique sans utiliser les supports de stockages.

- 1- Que doit construire Sami avec ses amis pour échanger des données? (0,5 pt)

.....

- 2- Déterminer 4 équipements matériel nécessaire pour réaliser cette solution. (1pt)

a)..... b)..... c)..... d).....

NE RIEN ECRIRE ICI

Exercice 1 :

Utiliser les mots appropriés parmi la liste suivante pour compléter la configuration d'un microordinateur donné ci-dessous : (0.5*7=3.5pts)

AZERTY, QWERTY, graveur CD, 3GO, Lecteur de disquette, Écran, Disque dur, lecteur DVD, CPU, système d'exploitation, Souris, carte vidéo,

- 1- : Pentium IV 3 Ghz
- 2- : Mémoire vive
- 3- : 19 ''.
- 4- : Dispositif de pointage.
- 5- : Lire les informations inscrites sur un CD ROM.
- 6- : 520 Go.
- 7- : Windows XP.

Exercice 2

```
1  Algorithme calculeur
2  Constantes
3    Pi=3
4  variables
5  A,B,C : réels
6  debut
7  Ecrire("saisir les valeurs")
8    Lire(A,B)
9    A←A+B
10   C←A-B
11  Si (C>0) alors
12    B←A+B
13    C←A-C
14  sinon
15    C←-1*Pi
16  Finsi
17  Ecrire(C)
18  Fin
```

Pour cet algorithme, répondre aux questions

1. Quels sont les objets dont les valeurs ne sont pas autorisées à changer ? (0.5pt)
2. Quel est le type de données manipulé par l'algorithme ? (0.5pt)
3. Combien d'instructions compte l'algorithme ? (1pt)
4. Quelles sont les instructions qui s'exécuteront toujours (indiquez les par leurs numéros de ligne) ? (1pt)
5. Quelle est la structure de contrôle utilisée dans cet algorithme ? (0.5pt)