

Noms de l'élève : Date :

Prénoms de l'élève :

Classe : Durée : 1h Coef :2

DEVOIR N°4 D'INFORMATIQUE DE L'ANNEE SCOLAIRE 2019/2020

Compétences visées : architecture et maintenance : décrire les périphériques, décrire les logiciels.

APPRECIATION AU NIVEAU DES COMPETENCES

NON ACQUISE (NA)	EN COURS D'ACQUISITION (EA)	ACQUISE (A)

NOTES DE L'EVALUATION :

Partie 1 :/11pts ; Partie 2 :/09pts ; **Note Totale :/20**

VISA DU PARENT :

Noms du parent : Date..... Tel :

Prénoms du parent:.....

OBSERVATION DU PARENT :
.....
.....

SIGNATURE.....

Consigne à l'attention du candidat : *Le candidat composera sur ce document.*

Situation : l'association des jeunes dynamiques de votre quartier vient de faire une importante acquisition de matériel informatique. Les responsables vous désignent pour la mise en œuvre et l'exploitation de ce matériel dans l'optique d'améliorer la performance de l'action de l'association.

ARCHITECTURE ET MAINTENANCE

1. Les ordinateurs ont de nos jours des formes et des tailles de plus en plus surprenantes.

1.1 Définir les mots suivants :

Ordinateur :
.....
...../1pt

Périphérique :
.....
...../1pt

Logiciel :
.....
...../1pt

1.2 L'image suivante de la figure 1 représente l'ordinateur acquis par l'association et ses périphériques.

Identifier et nommer sur cette image :

a. deux périphériques d'entrée :/0,5pt×2=1pt

b. deux périphériques de sortie :/0,5pt×2=1pt



Figure 1

1.3 La connexion d'un équipement à l'unité centrale se fait généralement par l'utilisation d'un port présent sur l'unité centrale et d'un connecteur présent sur l'équipement à connecter. La figure 2 suivante présente quelques ports qu'on retrouve sur la face arrière de cet ordinateur.

- a. Comment nomme-t-on le port numéro 3 ?/1pt
- b. Donner le numéro du port qui permettra de connecter cet ordinateur à un réseau Ethernet. /1pt

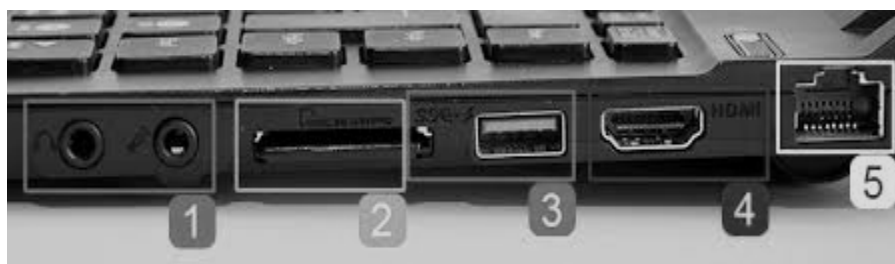


Figure 2

1.4 Un ordinateur pour fonctionner à besoin de mémoire. Nous avons deux principales sortes de mémoires : les mémoires vives et les mémoires mortes.

Quelle est la différence entre une mémoire vive et une mémoire morte ? :
 /1pt

1.5 Compléter le texte suivant par les expressions suivantes : **la mémoire RAM, la mémoire ROM, le disque dur.**

Texte : est une mémoire vive de l'ordinateur. Les programmes ou les parties de programmes en cours d'exécution doivent obligatoirement s'y trouver. Tandis que
 est une mémoire morte de l'ordinateur. Elle contient les routines du BIOS. Certaines mémoire comme sont qualifiées de mémoire de masse. /1pt×3=3pts

2. un ordinateur a une partie hardware et une partie **software**. Le software est constitué de logiciels.

2.1 Donner deux exemples de logiciels d'exploitation /1pt×2=2pts

2.2 Comparer *logiciel d'exploitation* et *logiciel d'application*.
 /2pts

2.3 Compléter le tableau ci-dessous avec un exemple de logiciel choisit parmi ceux-ci. **Zuma, MS Word, Scatch, MS Encarta, Internet Explorer.** /1pt×5=5pts

Logiciel de bureautique	Ludiciel	Encyclopédie numérique	Navigateur	Logiciel de programmation